

UN ÉCHAUFFEMENT

UN DÉFI TECHNIQUE

PROTOCOLE FAIR-PLAY
(AVANT ET APRÈS
LA RENCONTRE)

2 RENCONTRES 8
CONTRE 8

ÊTRE CITOYEN DU FOOT >>>>>>>>>> FIL ROUGE ÉDUCATIF >>>>>>>>>> ATELIERS ÉDUCATIFS

ORGANISATION : LES POINTS CLÉS



HORS-JEU :

A partir de la ligne des 13 mètres.

- > Le hors-jeu est jugé au départ du ballon.
- > Un joueur est en position de hors-jeu s'il est plus près de la ligne de but adverse que le ballon et l'avant dernier joueur adverse.

A noter : pas de hors-jeu sur une touche ni sur une sortie de but.

TERRAIN - BUTS - BALLONS

1/2 terrain à 11
Buts : 6 m x 2m avec filets.
Ballon taille 4

NOMBRE DE JOUEURS

8 joueurs (7+1GB). Nombre de remplaçants 0 à 4 - minimum 6 joueurs. Chaque joueur doit démarrer 1 période. 3 U9 autorisés par équipe. Possibilité d'accueillir les U12 Féminines. Possibilité de rencontres spécifiques féminine avec moins de 8 joueuses

EQUIPEMENTS

Maillots dans le short / Chaussettes relevées en dessous des genoux. Protège-tibias obligatoires / « Tip top » doivent être placés sous les chaussettes

TEMPS DE JEU

2 rencontres de 2 x 12'30" (50 minutes maxi de rencontre par journée). Temps de jeu/joueur : mini 50% tendre vers 75%

COUP D'ENVOI

Interdit de marquer directement sur l'engagement
Adversaires à 6 mètres

GARDIEN

Prise de balle à la main du GB sur passe en retrait volontaire d'un partenaire interdite, sinon CF Indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13m. Mur autorisé à 6 m. Relance du GB : pas de frappe de volée, ou de 1/2 volée
Sinon CF indirect ramené perpendiculaire à la ligne des 13m

COUP DE PIED DE BUT

A plus ou moins 1 m à droite ou à gauche du point de réparation. Le ballon doit sortir de la surface pour que la remise en jeu soit valable. Tendre vers 100% des coups de pied de but joués par les gardiens (apprentissage)

TOUCHE

A la main

CPA

Coups Francs : directs ou indirects (règles du football à 11) mur à 6 m. Coup de pied de réparation à 9m

ATELIERS ÉDUCATIFS

CHOIX DU THÈME

ENGAGEMENT CITOYEN

SANTÉ

RÈGLES DU JEU ET ARBITRAGE

ENVIRONNEMENT

CULTURE FOOT

FAIR-PLAY

CHOIX DE L'ATELIER

QUIZ



DÉBAT



CHANSONS



SLOGANS



DESSINS



CLIP



POSTER





ÊTRE CITOYEN DU FOOT : « DE L'ARRIVÉE AU DÉPART DU STADE »

L'encadrement (éducateur, accompagnateur, parents) doit jouer un rôle éducatif permanent auprès des jeunes joueurs. Il s'agit généralement de règles à respecter et de routines à installer.

Les joueurs doivent...

À la maison

- ✓ Bien dormir
- ✓ Bien s'alimenter
- ✓ Préparer leur sac de footballeur

Au lieu de rendez-vous

- ✓ Arriver à l'heure
- ✓ Dire « bonjour » à leurs partenaires et aux adultes
- ✓ Attacher leur ceinture de sécurité dans la voiture

Arrivée au stade et aux vestiaires

- ✓ Saluer les personnes rencontrées : personne chargée de l'accueil, adversaires, encadrement adverse, arbitres, parents
- ✓ Bien s'équiper : protège-tibias, lacer ses chaussures correctement, enlever leurs bijoux...

Avant la pratique

- ✓ Ecouter les consignes de l'éducateur
- ✓ Bien s'échauffer
- ✓ Se concentrer
- ✓ S'hydrater
- ✓ Participer au protocole d'avant-match

Pendant la pratique

- ✓ Encourager leurs partenaires
- ✓ Appliquer les consignes de l'éducateur
- ✓ Respecter les décisions de l'arbitre sans contester
- ✓ Respecter les adversaires
- ✓ Accepter d'être remplaçants ou d'être remplacés
- ✓ Arbitrer à la touche si besoin

Fin de la pratique

- ✓ Tous participer au protocole d'après-match quel que soit le résultat
- ✓ Nettoyer les abords du banc (bouteilles, pansements...)
- ✓ Ranger le matériel si besoin

Entrée aux vestiaires et départ du stade

- ✓ Nettoyer leurs chaussures à l'endroit prévu
- ✓ Prendre une douche
- ✓ Bien ranger leurs affaires dans le sac (vêtements sales...)
- ✓ Mettre les déchets du vestiaire dans la poubelle
- ✓ Eteindre la lumière pour celui qui sort le dernier du vestiaire
- ✓ Participer à la collation d'après-match
- ✓ Saluer les adversaires et les arbitres avant de partir

Retour chez soi

- ✓ Remercier l'adulte qui les a transportés
- ✓ Saluer ses partenaires et l'encadrement
- ✓ Rentrer en toute sécurité chez soi quel que soit le mode de déplacement
- ✓ Trier les affaires sales chez soi (chaussures, vêtements...)
- ✓ Faire un compte rendu de sa pratique à la famille



« LES ATELIERS EDUCATIFS »

Le club qui accueille peut organiser ponctuellement un atelier éducatif en fonction de ses moyens matériels sur l'un de ses 6 thèmes du Programme Educatif Fédéral : **santé, engagement citoyen, environnement, fair-play, règles du jeu & arbitrage, culture foot.**

Les valeurs de la FFF pourront également servir de support : **plaisir, respect, engagement, tolérance, solidarité.**

Cette démarche pourra être également intégrée à la vie du club en début de saison ou lors de stages par exemple.

| | Exemples d'actions... | U7 | U9 | U11 | U13 |
|----------|---|----------------------------------|----------------------------------|-----|----------------------------------|
| Quiz | Créer un quizz avec les enfants Utiliser un quizz existant Poser les questions à l'équipe adverse... | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| Débat | Faire réfléchir les enfants sur différents thèmes Débattre sur les thèmes FFF ou sur l'actualité | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| Chansons | Créer une chanson sur une mélodie connue Proposer aux enfants de choisir le style de musique Trouver des paroles avec des rimes Composer votre chanson d'équipe... | ✓ | ✓ | ✓ | Inadapté à cette catégorie d'âge |
| Slogans | Trouver un blason pour votre club, votre équipe Discuter des valeurs et de la philosophie de votre équipe Donner une identité à votre équipe... | ✓ | ✓ | ✓ | Inadapté à cette catégorie d'âge |
| Dessins | Proposer des dessins liés à des thèmes choisis Réaliser une BD Faire le dessin du blason | ✓ | ✓ | ✓ | Inadapté à cette catégorie d'âge |
| Clip | Réaliser un clip vidéo et le poster sur la page du Club | Inadapté à cette catégorie d'âge | ✓ | ✓ | ✓ |
| Poster | Faire un poster sur événement organisé par le club Faire un poster de son équipe Réaliser un montage photo | Inadapté à cette catégorie d'âge | Inadapté à cette catégorie d'âge | ✓ | ✓ |