



# Jeu d'éveil 1

## MISE EN PLACE - ORGANISATION

**Caractérist.:** 2 équipes

**Période de mise en place** Septembre-Octobre

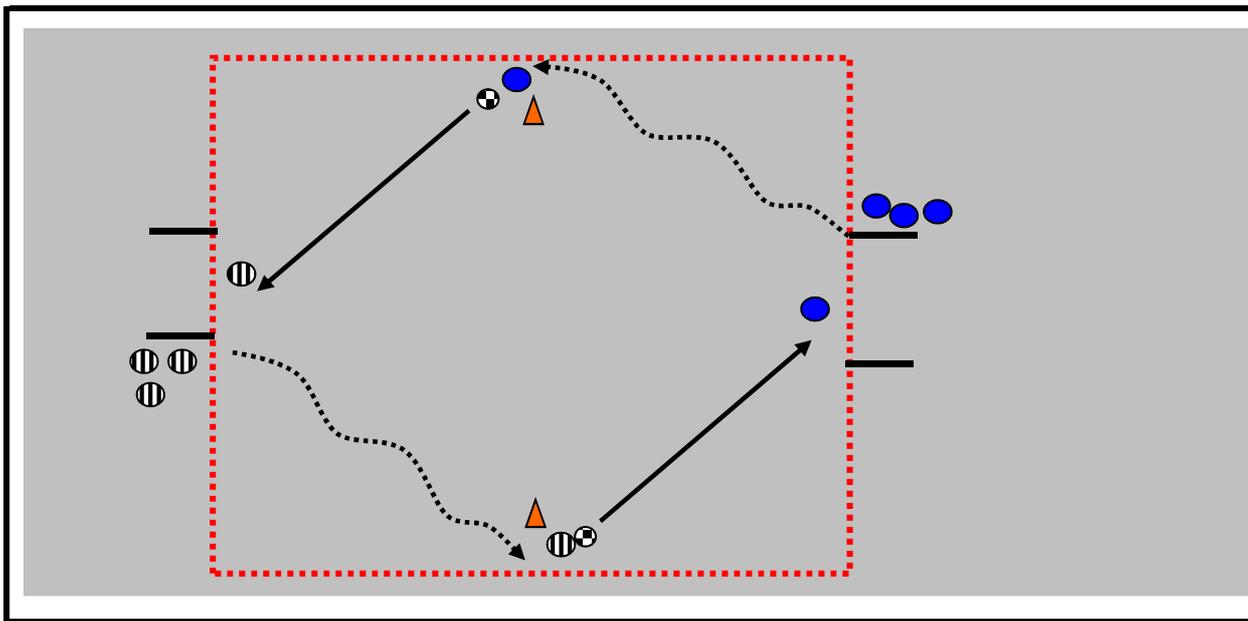
**Règles:** 2 équipes, 2 gardiens.

Les ● conduisent le ballon, passent le plot placé au milieu et tirent au but sur le gardien ⊕

Inversement pour les ⊖

L'équipe qui totalise le plus grand nombre de buts marqués à gagner.

**Objectif** Conduite du ballon  
Qualité de la frappe de balle



Organisation	
Surface	
Long	
Larg	
Diam	
Matériel	
Effectif	

<b>OBSERVATIONS</b>	<p><u>Réservé à l'éducateur</u></p>
---------------------	-------------------------------------

