



Jeu d'éveil 1

MISE EN PLACE - ORGANISATION

Caractérist.: 2 équipes

Période de mise en place Septembre-Octobre

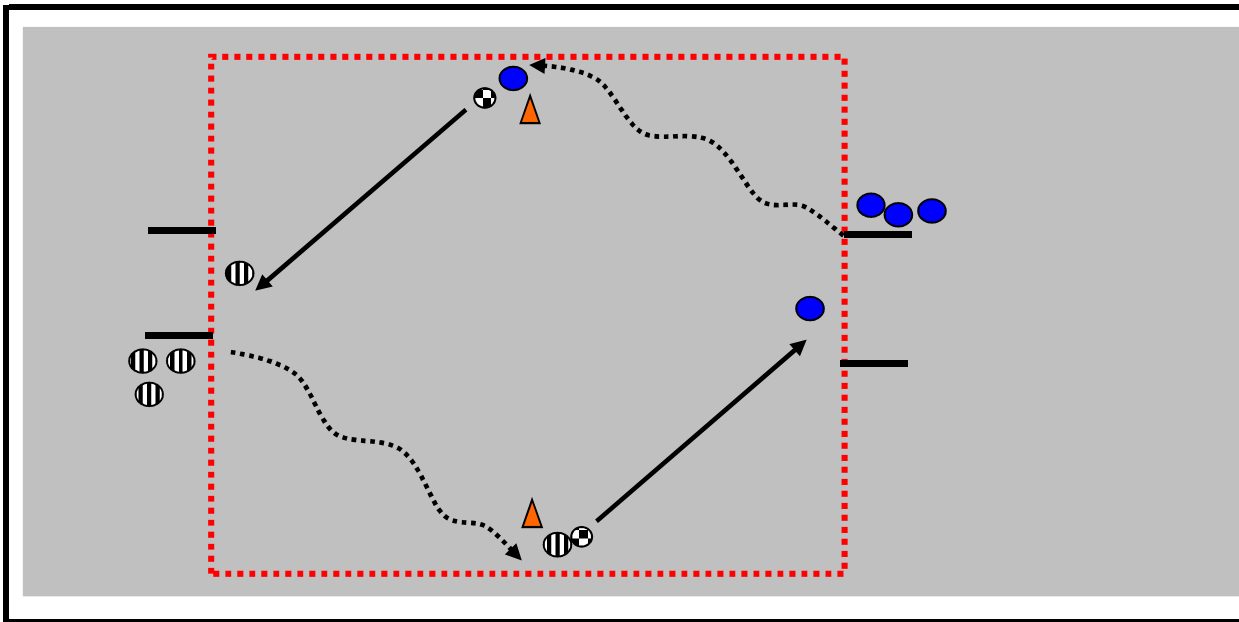
Règles: 2 équipes, 2 gardiens.

Les ● conduisent le ballon, passent le plot placé au milieu et tirent au but sur le gardien ⊕

Inversement pour les ⊖

L'équipe qui totalise le plus grand nombre de buts marqués à gagner.

Objectif Conduite du ballon
Qualité de la frappe de balle



Organisation	
Surface	
Long	
Larg	
Diam	
Matériel	
Effectif	

OBSERVATIONS	<u>Réservé à l'éducateur</u>
---------------------	------------------------------

