

District de la Somme de Football



LE FOOTBALL ANIMATION



SAISON 2020 - 2021

Le calendrier de la saison

Sur le site du District, vous pouvez retrouver l'intégralité des documents nécessaires au déroulement de la saison en cliquant sur :

PRATIQUES



FOOT ANIMATION



ACTUALITÉS

U10/U11

U8/U9

U6/U7

CALENDRIER FOOT ANIMATION 2020 / 2021			
Plaisir - Respect - Engagement - Tolérance - Solidarité			
DATE	FOOT à 4 DECOUVERTE U6 - U7	FOOT à 5 EVOLUTION U8 - U9	Foot à 8 U10 - U11
05/09/2020	LA RENTREE DANS MON CLUB		
12/09/2020	JOURNEE FOOT LOISIR		
19/09/2020	INTERCLUB		
26/09/2020	RASSEMBLEMENT FEMININ		
03/10/2020	J1	J1	J1
10/10/2020	J2	J2	J2
17/10/2020	J3	J3	J3
24/10/2020			
31/10/2020			
07/11/2020	J1	J1	J1
14/11/2020	J2	J2	J2
21/11/2020	ASSEMBLEE GENERALE DSF		
28/11/2020	PLATEAU NOEL	J3	J3
05/12/2020	PLATEAU NOEL		
12/12/2020	INTERCLUB (Nouvelles pratiques)		
19/12/2020			
26/12/2020			
02/01/2021			
09/01/2021	INTERCLUB (Nouvelles pratiques)		
16/01/2021	Manifestations clubs	Manifestations clubs	Plateau en salle DSF
23/01/2021	Manifestations clubs	Plateau en salle DSF	Plateau en salle DSF
30/01/2021	Plateau en salle DSF	Plateau en salle DSF	Plateau en salle DSF
06/02/2021	Plateau en salle DSF	Plateau en salle DSF	Plateau en salle DSF
13/02/2021	RASSEMBLEMENT FEMININ		
20/02/2021			
27/02/2021			
06/03/2021			
13/03/2021	J1		
20/03/2021	J2		
27/03/2021	J3		
03/04/2021	Week-end de Pâques / Tournois Clubs		
10/04/2021	J4		
17/04/2021	J5		
24/04/2021	J6		
01/05/2021			
08/05/2021			
15/05/2021	Week-end de l'Ascension / Tournois Clubs		
22/05/2021	Week-end de Pentecôte / Tournois Clubs		
29/05/2021	Journée Nationale	J7	J7
05/06/2021	Journée Nationale		
09/06/2021	J8 ou Festival U11		
09/06/2021	RASSEMBLEMENT FEMININ		



La modification des lois du jeu : le coup de pied de but



U 10 / U 11
&
U 12 / U 13

LOIS DU JEU : LE COUP DE PIED DE BUT

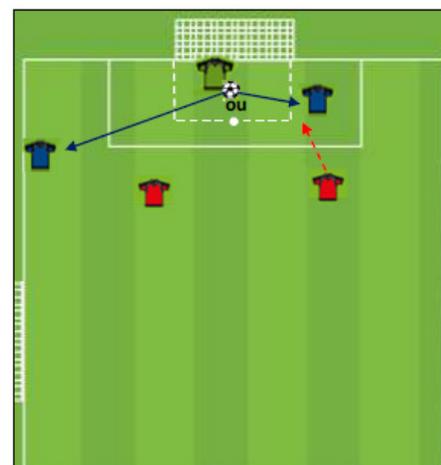


Lors d'un coup de pied de but, le ballon sera placé dans la zone virtuelle « 6m x 9m » (délimitée par la largeur des montants de but et allant jusqu'à la hauteur du point de penalty).

Comme au football à 11, les **adversaires** devront se trouver à l'extérieur de la surface de réparation (26x13m) jusqu'au botté du ballon.

Les joueurs de l'équipe bénéficiant du coup de pied de but peuvent se trouver à n'importe quel endroit sur le terrain. (à l'extérieur ou l'intérieur de la surface de réparation)

Après le botté du ballon, les adversaires ont la possibilité de pénétrer dans la surface de réparation même si celui-ci n'en est pas encore sorti.



Le gardien de but : ateliers « découverte »



Thème des ateliers : Tirs au but				
Déplacement du GB : →		Déplacement du ballon : →		
Organisation, Règles, Consignes	Descriptif	Évolutions		
ATELIER 1 Objectif : Ne pas prendre de but en déviant ou captant le ballon. Organisation : 4 buts, 4 GB. 4 attaquants dans le carré rouge avec 1 ballon. Au signal, les attaquants conduisent leur ballon et tirent avant la ligne située à 9m du but (zone jaune). Si le GB capte le ballon, il relance dans le carré rouge au sol sur l'attaquant qui se replace. Les attaquants tirent 1 fois sur chacun des buts (rotation dans le sens des aiguilles d'une montre). Changer les GB tous les 2 tours. 1 but marqué = 1 point pour l'attaquant 1 but non marqué = 1 point pour le GB		Évolutions . Possibilité de sortir de la zone des 9m pour jouer le 1c1 avec le GB. Veiller à La sécurité. . Placement des GB (légèrement devant la ligne de but). . La volonté de cadrer les tirs.		
			Durée	10 à 20'
			Nbre de GB	4
			Espace	27x27
ATELIER 2 Objectif : Ne pas prendre de but en déviant ou captant le ballon. Organisation : Partager le groupe en 2 équipes. 1 but, 1 GB + 3 en attente. 4 attaquants dans le carré rouge avec 1 ballon. 1 attaquant conduit son ballon et tire avant la ligne située à 9m du but. Si le GB capte le ballon (relance sur l'attaquant qui se replace). Changer le GB tous les 4 tirs. 1 but marqué = 1 point pour l'attaquant 1 but non marqué = 1 point pour le GB		Évolutions . Varier les angles de tirs. . Mettre les 2 équipes en compétition sur un temps donné (attaquants sous forme de relais). . Laisser libre entre le tir ou le 1c1 avec le GB. . Donner un n° (ou un surnom) à chacun des attaquants ; le n° appelé est celui qui tire. ... Veiller à La sécurité. . Placement des GB (légèrement devant la ligne de but). . La volonté de cadrer les tirs.		
			Durée	10 à 20'
			Nbre de GB	1
			Espace	18x27

Cet atelier peut être proposé et installé lorsque vous recevez un plateau U9.



Retrouvez ci-dessous le lien (cliquez sur l'image) vous permettant de récupérer le Guide de la Rentrée du Foot 2020/2021 mis à disposition par la FFF.

Ce dernier vous permettra notamment de trouver des idées d'animations et d'organisations pour vos Journées « Portes Ouvertes » ou de « Rentrée dans vos clubs » :



La guide interactif du football des enfants

La Fédération Française de Football via la Direction Technique Nationale propose une saison « clé en main » pour les catégories U6-U7 / U8-U9 / U10-U11 / U12-U13. Ce document que vous pouvez le télécharger dans son intégralité ou par catégorie.

Retrouvez toutes les informations sur le site en cliquant sur :



(Dans la bande info sur la droite du site)



District de la Somme de Football



Pour tous renseignements supplémentaires,
n'hésitez pas à me contacter :

DANTIN Angélique
06.79.46.75.18 ou adantin@somme.fff.fr



SAISON 2020 - 2021