

02.2

Jour de matchs Format Aléatoire





U6-U7 – Répartition Jour de matchs à 6 équipes

Equipe A		Equipe D	
Equipe B		Equipe E	
Equipe C		Equipe F	

× 3 terrains (T1, T2, T3)

× 5 rencontres de 8 min



N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1
Equipe B	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1
Equipe C	Terrain 3	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2
Equipe D	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3
Equipe E	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 3
Equipe F	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 3	Terrain 2

× Si 5 équipes, faire le maximum pour constituer une 6^{ème} équipe





U6-U7 – Répartition Jour de matchs à 8 équipes

Equipe A		Equipe E	
Equipe B		Equipe F	
Equipe C		Equipe G	
Equipe D		Equipe H	

- × 4 terrains (T1, T2, T3, T4)
- × 5 rencontres de 8 min
- × 2 équipes du même club = Positions à respecter (A et B / E et F / C et H / D et G)

N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1
Equipe B	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 4	Terrain 3
Equipe C	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 4	Terrain 3	Terrain 2
Equipe D	Terrain 4	Terrain 4	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1
Equipe E	Terrain 4	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2
Equipe F	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3
Equipe G	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4
Equipe H	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 4

× Si 7 équipes, faire le maximum pour constituer une 8^{ème} équipe





U6-U7 – Répartition Jour de matchs à 10 équipes

Equipe A		Equipe F	
Equipe B		Equipe G	
Equipe C		Equipe H	
Equipe D		Equipe I	
Equipe E		Equipe J	

- × 5 terrains (T1, T2, T3, T4, T5)
- × 5 rencontres de 8 min
- × 2 équipes du même club = Positions à respecter (A-B / E-C / F-B / G-J / H-I)

N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1
Equipe B	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 5	Terrain 5
Equipe C	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 5	Terrain 5	Terrain 4
Equipe D	Terrain 4	Terrain 5	Terrain 5	Terrain 4	Terrain 3
Equipe E	Terrain 5	Terrain 5	Terrain 4	Terrain 3	Terrain 2
Equipe F	Terrain 5	Terrain 4	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1
Equipe G	Terrain 4	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2
Equipe H	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3
Equipe I	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4
Equipe J	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 5

× Si 9 équipes, faire le maximum pour constituer une 10^{ème} équipe

