

03

La modélisation U8-U9





LE CADRE FFF

16 dates mini
Organisation entre 6 et 12 équipes
60 min

LES INCONTOURNABLES

LES ADAPTATIONS POSSIBLES

PLATEAU
= regroupement
d'équipes sur un
site, sans
classement

Plateau
13 dates

5 x 12 min
1 défi, 1 forme jouée
Funino et 3 rencontres

Buts :
4 x 1,50 m

Respect des espaces de jeu

Jour de matchs
Journée festive
(Halloween, Noël, Trêve
hivernale, Carnaval et FFF)

Format Festifoot :
8 rencontres de 6 min

Utilisation FAL

Maitre de lignes

6 dates

Format Aléatoire :
6 rencontres de 8 min

Formation de délégué
de plateau
(en cours)



**JOURNÉES
EVENEMENTIELLES**

La Rentrée du Foot

La Journée
départementale des U9



U8-U9

INCONTOURNABLES :

16 dates minimum
5 phases

PRÉCONISATIONS :

Plateau par niveau
6 à 12 équipes par plateau

- ☐ Le plateau régulier
- Temps de jeu : 12 min x 5
- 3 rencontres 5 c 5
- 1 Tps de Funino
- 1 défi 2 c 1

Journée
Départementale des
U8-U9



Journée de
Rentrée
U8-U9



☐ Jour de matchs (Journée festive)

- Focus Programme éducatif fédéral
- Focus Atelier parents
- Arbitrage : Maître de lignes



LES DOCUMENTS

Les lois du jeu

Le poster des lois du jeu

Le document d'organisation

LOIS DU JEU POUR LA PRATIQUE SPECIFIQUE FOOTBALL A 5
U8-U9
VERSION 2026-2027*

Ce document a été conçu dans un objectif **éducatif, pédagogique et citoyen**. Il vise à **accompagner l'ensemble des acteurs du football** des enfants dans la compréhension des lois du jeu applicables à la pratique des catégories U8-U9.

A cet âge, le football constitue avant tout un espace de **découverte, d'apprentissage et d'épanouissement**. Les lois du jeu ne sont pas uniquement des règles à respecter, elles participent pleinement à la **formation des jeunes joueurs et joueuses**. Elles leur permettent de comprendre progressivement le jeu, d'évoluer dans un cadre sécurisant et structuré, et d'apprendre les premières notions essentielles de respect, de partage et de coopération.

Il convient de privilégier une **démarche éducative** sur l'apprentissage de ce qui est autorisé et interdit en expliquant pourquoi, avant toute sanction.

La pratique du football à cet âge repose sur plusieurs principes fondamentaux : **le plaisir de jouer, le droit à l'erreur, l'encouragement, la participation de tous les enfants et le respect des autres**. Chaque rencontre doit être considérée comme une situation d'apprentissage où le **résultat sportif reste secondaire au regard du développement de l'enfant**.

Un protocole de début et de fin de plateau est mis en place.

Les enfants et les accompagnateurs sont invités à valoriser les comportements positifs et les progrès de chacun.

Les présentes lois du jeu s'inscrivent dans le cadre général des Lois du Jeu de l'IFAB, dont elles constituent une adaptation spécifique à la pratique du football des enfants pour les catégories U8-U9.

* Pour désigner un joueur ou une joueuse, le terme « Joueur » est employé dans l'ensemble du document.

LOI 1 : LE TERRAIN
Le terrain du Foot à 5 mesure 36 mètres x 28 mètres. Une tolérance de 32 mètres x 24 mètres est possible.

Les espaces de jeu sont diminués en largeur et en profondeur pour les défis et la forme jouée « **Evolupa** ».

La taille des buts est de 4 mètres x 1,50 mètre. L'utilisation de buts avec filet est déterminante dans la progression et le plaisir des enfants.

La surface de réparation mesure 8 mètres de profondeur sur toute la largeur du terrain, elle est matérialisée par des coupelles plates.



LOIS DU JEU DU FOOT À 5

Catégorie U8-U9 G et F

JOUEUR / JOUEUSE
U8-U9 G et F
3 enfants U7 G ou F par équipe
U10 F
Moitié autorisée

DURÉE
50 min

BUTS
4m x 1,5m

BALLON
Taille 3 ou 4

CLASSEMENT
Pas de classement

FAIR-PLAY
Protocole de début et de fin de plateau
Check main à la fin de chaque temps de jeu

SURFACE DE REPARATION
Sur toute la largeur du terrain jusqu'à la ligne des 8m.
Nettoie protégée dans la surface.

LE GARDIEN DE BUT
Le gardien peut prendre le ballon sur une passe dans la surface.
Relance à la main ou au pied, ballon au sol.
X Volée et demi-volée interdites

PÉNALTY
Sur la ligne des 8m et au milieu du but

TOUCHE
Passe au pied au sol ou conduite de balle.
Adversaire à 4m. But direct interdit sur passe, autorisé en conduite.

CORNER
Par une passe.
Adversaire à 4 mètres.

COUP FRANC
Toujours direct avec adversaires à 4 mètres.

HORS-JEU
Pas de hors-jeu

ENGAGEMENT
Au milieu du terrain, interdiction de marquer directement

JEU DE TÊTE
INTERDIT
Reprise du jeu par rentrée de touche

COUP DE PIED DE BUT
Ballon arrêté dans la surface de réparation.

TACLE
AUTORISÉ

REPLACEMENTS
Illimité / Max 2 suppléants

ARBITRAGE
Maître de ligne : Enfant Titulaire
Centre : Jeune ou Adulte à l'extérieur du terrain

DIMENSIONS DU TERRAIN
FOOT À 5
Conseillé : 36 x 28 m
Toléré : 32 x 24 m

RÈGLES ET LOIS DU JEU

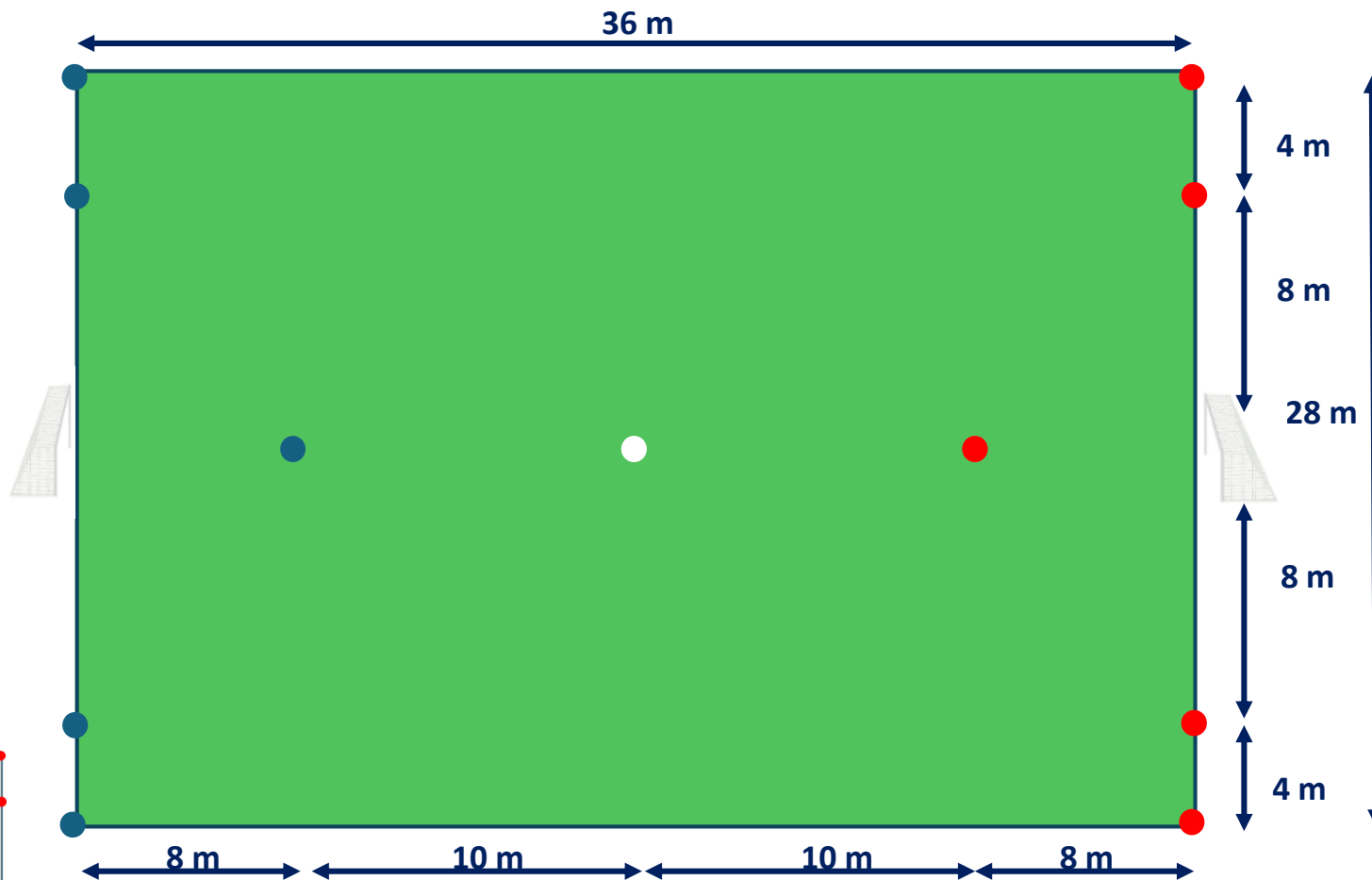
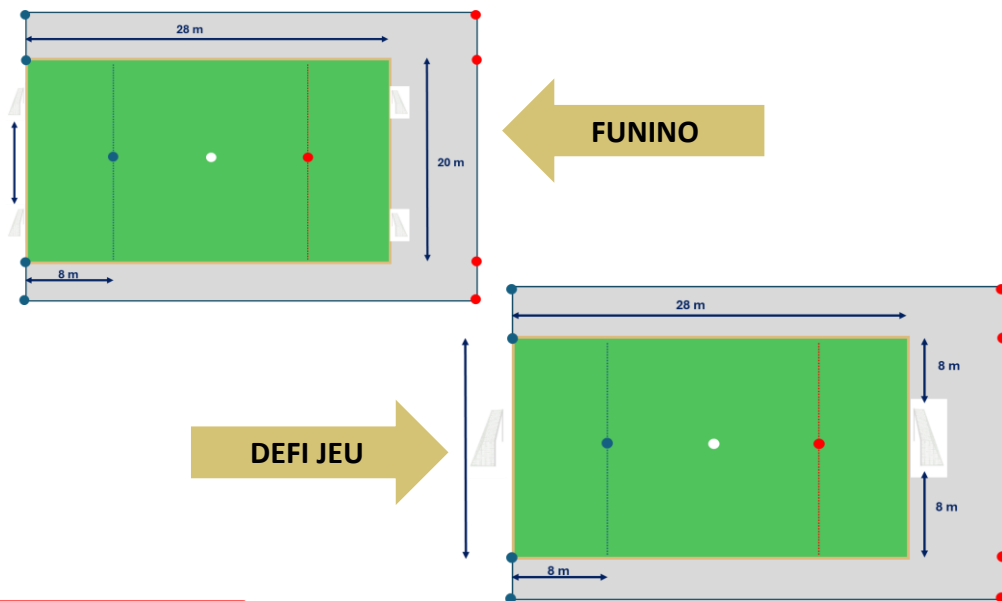
Terrain 5v5 :

36 x 28 m (32 x 24 m possible)

Terrain Funino et Défi jeu :

28 x 20 m

(suppression : d'une bande du terrain de 8m x 28 m et de 2 bandes de 4m de chaque côté)





U8-U9 – LE PLATEAU

U8-U9

Un Football pour tous les enfants



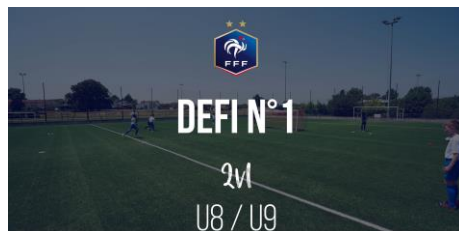
LE PLATEAU

5 x 12 min
1 défi, 1 forme jouée Funino et 3 rencontres

4 évolutions « Défis 2c1 »



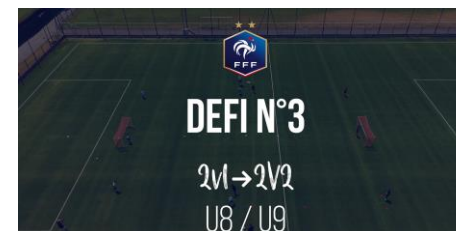
LES OUTILS



Phase 1



Phase 2



Phase 3



Phase 4

Funino



Maitre de
lignes



Passion

Plaisir



U8-U9 – LE PLATEAU

U8-U9

Un Football pour tous les enfants



LE PLATEAU

5 x 12 min

1 défi, 1 forme jouée Funino et 3 rencontres



LES OUTILS



U8-U9 – Répartition plateau à 5 et 6 équipes

Equipe A	Equipe D
Equipe B	Equipe E
Equipe C	Equipe F

3 terrains (T1, T2, T3)
 R1, R2, R3 : T1 = Défi, T2 = Funino et T3 = Rencontres
 R4 et R5 : T1, T2 et T3 = Rencontres

N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Défi	Funino	Rencontre T3	Rencontre T1	Rencontre T1
Equipe B	Défi	Rencontre T3	Funino	Rencontre T2	Rencontre T2
Equipe C	Funino	Défi	Rencontre T3	Rencontre T3	Rencontre T2
Equipe D	Funino	Rencontre T3	Défi	Rencontre T1	Rencontre T3
Equipe E	Rencontre T3	Défi	Funino	Rencontre T3	Rencontre T1
Equipe F	Rencontre T3	Funino	Défi	Rencontre T2	Rencontre T3

Si 5 équipes, faire le maximum pour constituer une 6^{ème} équipe

U8-U9 – Répartition plateau à 7 et 8 équipes

Equipe A	Equipe E
Equipe B	Equipe F
Equipe C	Equipe G
Equipe D	Equipe H

4 terrains (T1, T2, T3, T4)
 R1, R2, R3, R4 : T1 = Défi, T2 = Funino, T3 et T4 = Rencontres
 R5 : T1, T2, T3 et T4 = Rencontres

N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Défi	Funino	Rencontre T3	Rencontre T3	Rencontre T1
Equipe B	Défi	Rencontre T3	Funino	Rencontre T4	Rencontre T1
Equipe C	Funino	Défi	Rencontre T4	Rencontre T3	Rencontre T2
Equipe D	Rencontre T3	Défi	Rencontre T3	Funino	Rencontre T4
Equipe E	Funino	Rencontre T4	Défi	Rencontre T4	Rencontre T1
Equipe F	Rencontre T4	Rencontre T3	Défi	Funino	Rencontre T3
Equipe G	Rencontre T3	Funino	Rencontre T4	Défi	Rencontre T3
Equipe H	Rencontre T4	Rencontre T4	Funino	Défi	Rencontre T4

Si 7 équipes, faire le maximum pour constituer une 8^{ème} équipe

U8-U9 – Répartition plateau à 9 et 10 équipes

Equipe A	Equipe F
Equipe B	Equipe G
Equipe C	Equipe H
Equipe D	Equipe I
Equipe E	Equipe J

5 terrains (T1, T2, T3, T4, T5)
 R1, R2, R3, R4, R5 : T1 = Défi, T2 = Funino, T3, T4 et T5 = Rencontres

N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Défi	Funino	Rencontre T3	Rencontre T4	Rencontre T5
Equipe B	Défi	Rencontre T5	Rencontre T3	Rencontre T3	Rencontre T1
Equipe C	Funino	Rencontre T3	Rencontre T4	Rencontre T5	Défi
Equipe D	Funino	Défi	Rencontre T5	Rencontre T4	Rencontre T3
Equipe E	Rencontre T3	Rencontre T4	Rencontre T5	Défi	Funino
Equipe F	Rencontre T3	Funino	Défi	Rencontre T5	Rencontre T4
Equipe G	Rencontre T4	Rencontre T5	Défi	Funino	Rencontre T3
Equipe H	Rencontre T4	Rencontre T3	Funino	Défi	Rencontre T5
Equipe I	Rencontre T5	Défi	Funino	Rencontre T4	Rencontre T3
Equipe J	Rencontre T5	Rencontre T4	Rencontre T3	Funino	Défi

Si 9 équipes, faire le maximum pour constituer une 10^{ème} équipe

* A partir de 11 équipes, mettre en place des niveaux sur les plateaux et utiliser 2 feuilles de rotation

Feuille de rotation à 6, à 8 et à 10 équipes

Feuille terrain



Passion

Plaisir

Pratique : 5 v 5 avec GB

Espace de jeu : 36x28m pour les rencontres (32 x 24m possible)

Temps de jeu : 5 x 12 minutes

Organisation :

- 1 Défi 2 c1
- 1 Funino
- 3 Rencontres

Nbre d'équipes max : 6 à 12 (6 équipes par demi-terrain)

Buts : 4 x 1,50m

Lois du jeu :

- Foot à 5



JOUR DE MATCHS

Format FESTIFOOT



Pratique : 5v5 avec Gardien de but

Espace de jeu : 36 x 28m

Rotations : 8 x 6 min

Organisation :

- 1^{er} bloc de 4 rotations
- Pause éducative (5 min)
- 2^{ème} bloc de 4 rotations

Principe :

- Je gagne > Je monte
- Je perds > Je descends
- Match à égalité : l'équipe qui marque en 1^{er} est considéré vainqueur. En cas de match nul 0à0, priorité à l'équipe qui monte.

Nbre d'équipes max : 12 (6 terrains)

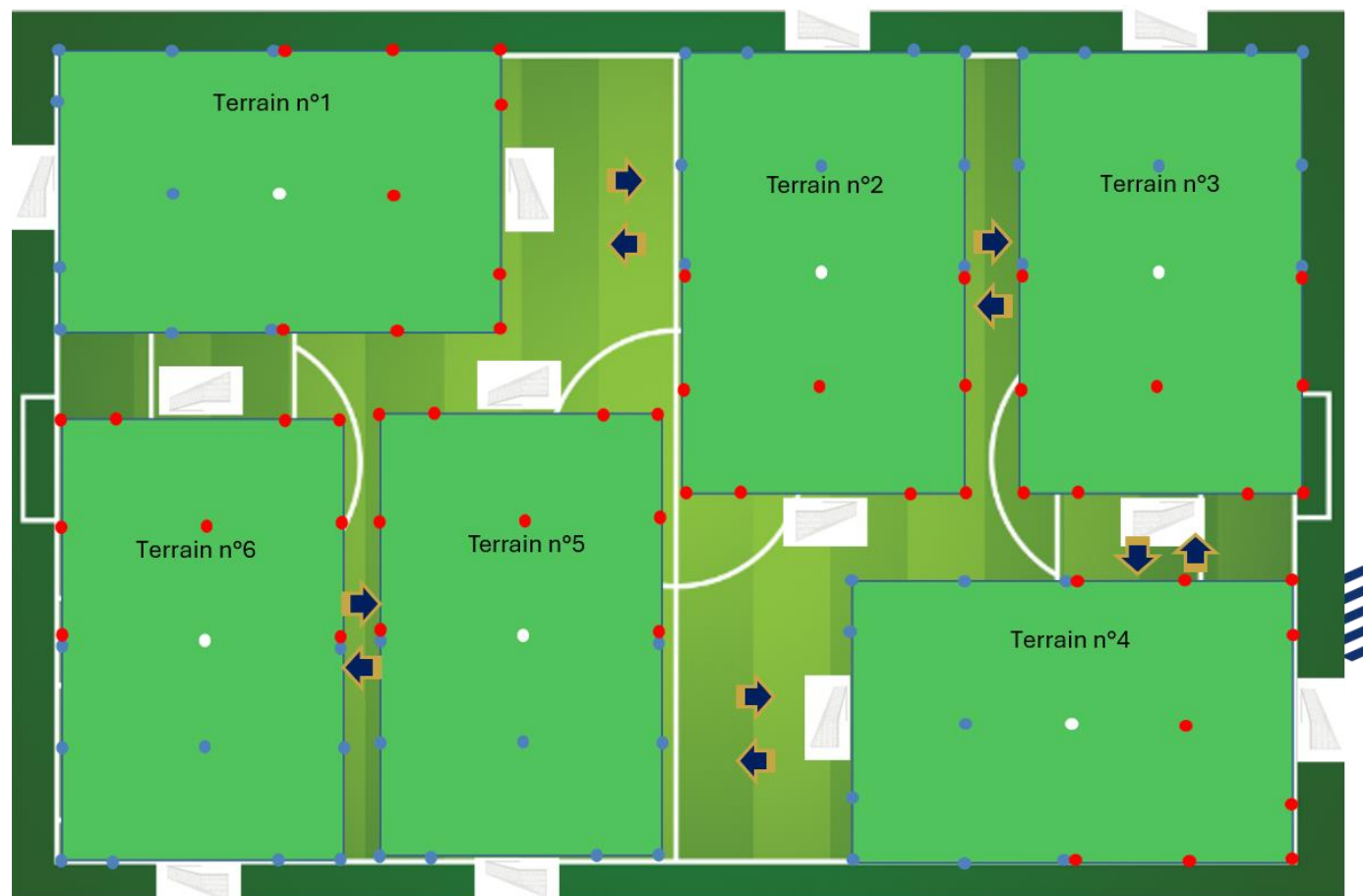
Buts : 4mx1,50m

Lois du jeu :

- Foot à 5

Conseils Niveau :

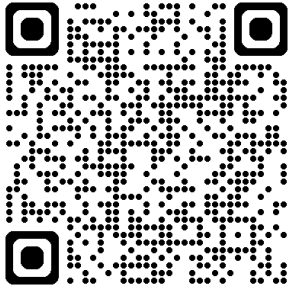
- Positionner les équipes sur les différents terrains en fonction de leur niveau du jour





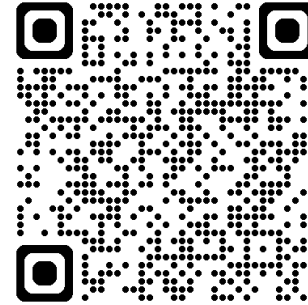
Vidéos Défis

Défi n°1



<https://youtu.be/x123Xk9xFJ8>

Défi n°2



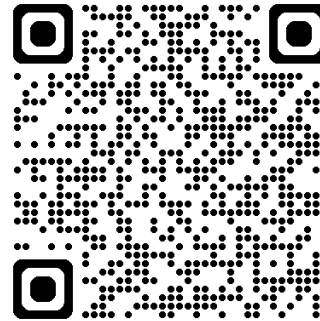
<https://youtu.be/xkxvFxVkfvs>

Défi n°3



<https://youtu.be/EJ9jpgkQfNo>

Défi n°4



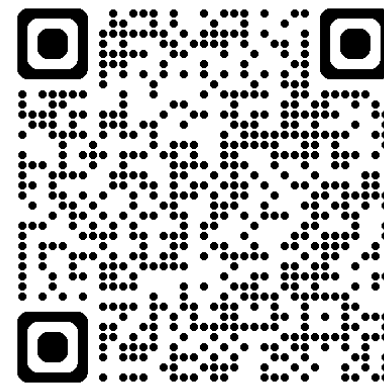
<https://youtu.be/ROlxwE-eaN4>



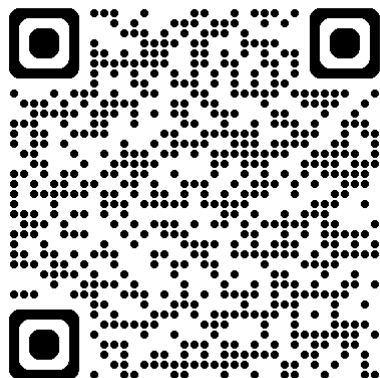


Vidéo Maître de lignes

https://youtu.be/RT3_DVxutDo



Vidéo Funino



<https://youtu.be/EBiHJivNfPw>