



Football des Enfants U6-U11

14/09/26





Mot du président de la commission

Foot des Enfants



SOMMAIRE

01 Introduction

02 La modélisation
des U6-U7

03 La modélisation
des U8-U9

04 La modélisation
des U10-U11

05 Informations
Utiles

06 Echanges



01

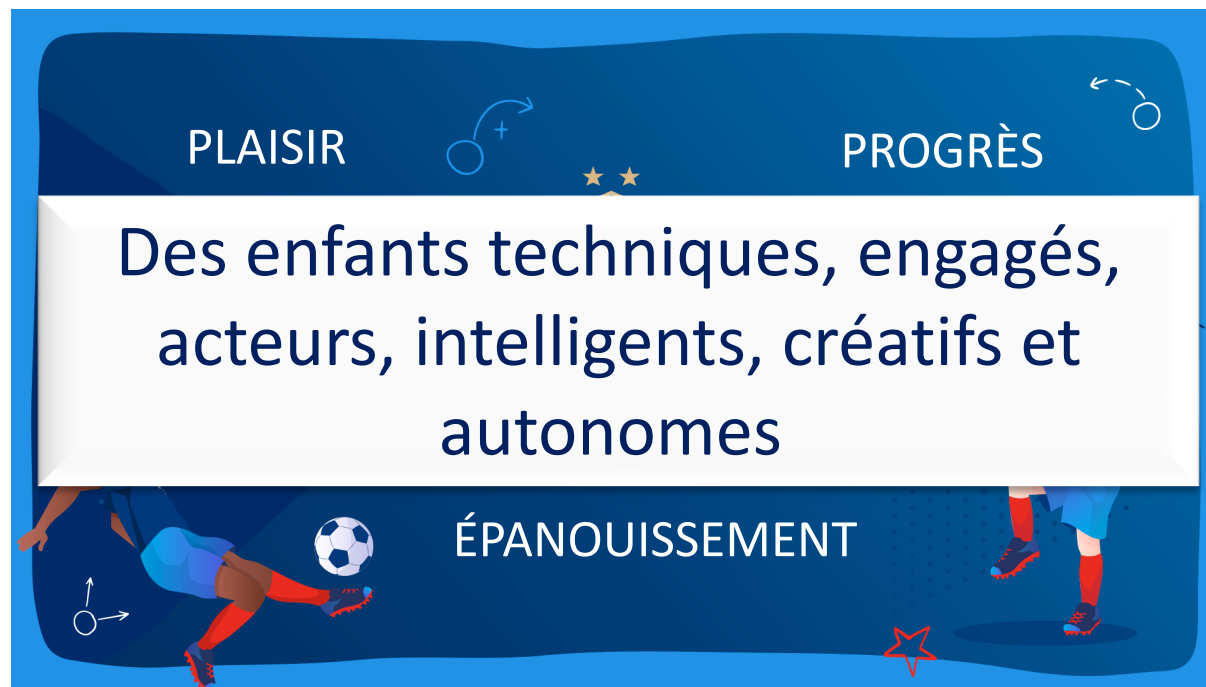
Introduction





Une place pour
tous les enfants

Le joueur, la joueuse



G & F
Enfants en situation
de handicap

Améliorer
l'attractivité
et la fidélisation



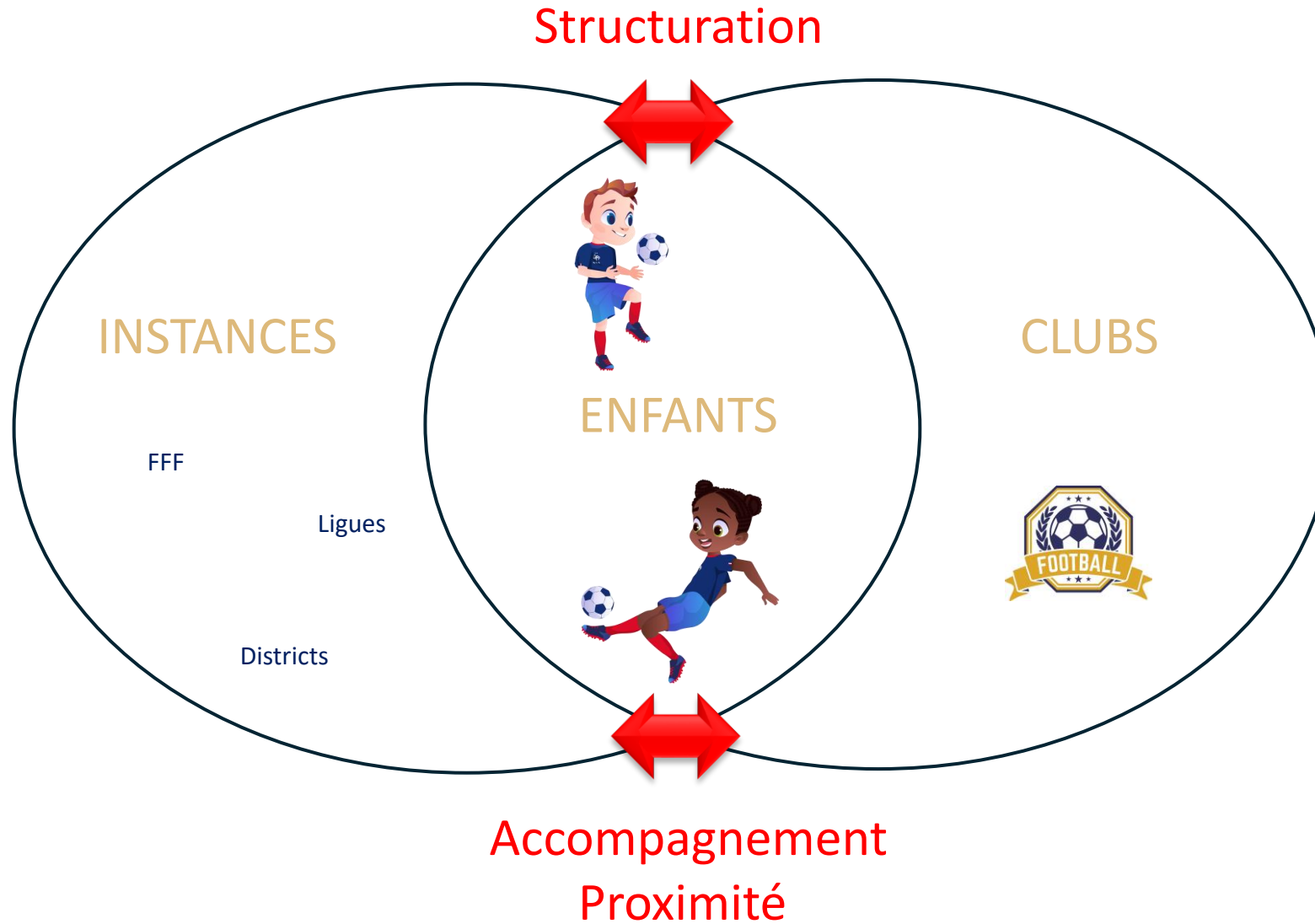
L'enfant au centre des projets

Fédération, Territoires et Clubs



Permettre la
progression de
chaque enfant

Encadrement



Formats
Contenus



UNE PHILOSOPHIE

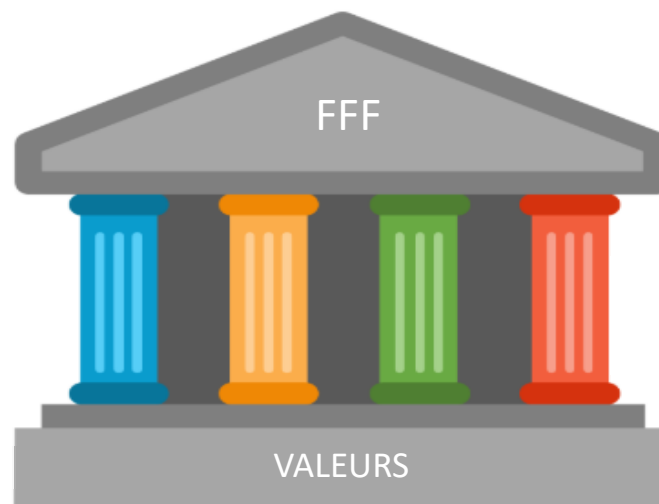
U6-
U11

Sur les rencontres, sur la saison, tournois de fin de saison

Je joue le même temps de jeu que tous les enfants de ma catégorie.

Je rencontre des enfants de mon niveau de jeu, pour prendre du plaisir.

Brassage, plusieurs phases, niveau, dissociation des meilleures équipes, offre de foot à 5, format adapté



Jeux de progression (défis, forme jouée en ballon magique, Funino, Défis techniques (jonglerie, TAB) Alternance des effectifs

Je progresse grâce à la diversité des jeux proposés.

Je suis acteur de ma pratique

Règles du jeu, Arbitrage des jeunes par les jeunes, PEF, différents rôles

Passion

Plaisir

02

La modélisation U6-U7





LE CADRE FFF

14 dates mini
Organisation entre 8 et 16 équipes
50 min

LES INCONTOURNABLES

LES ADAPTATIONS POSSIBLES

PLATEAU
= regroupement
d'équipes sur un
site, sans
classement

Plateaux
13 dates

5 x 10 min
1 défi, 1 forme jouée
en ballon magique et 3
rencontres

Buts :
4 x 1,50 m

Respect des espaces de jeu

Utilisation FAL

Maitre de lignes

Formation de délégué
de plateau
(en cours)

NEW

- Nbre total de journées
- Nbre de journées par cycle
- Nbre d'équipes par plateau
- Dissociation des niveaux
- Nbre de « plateau »
- Nbre de « jour de matchs »

Jour de matchs
Journée festive
(Noël, Trêve Hivernale,
Vacances Avril, et FFF)

4 dates

_____ :
8 rencontres de 5 min

_____ :
5 rencontres de 8 min

La Rentrée du Foot

La Journée nationale
des Débutants

**JOURNÉES
EVENEMENTIELLES**



U6-U7

INCONTOURNABLES :
14 dates minimum
5 phases

PRÉCONISATIONS :
8 à 16 équipes par plateau

☐ Le plateau

- Temps de jeu : 10 min x 5
- 3 rencontres 4 c 4
- 1 Tps de ballon magique 2 c 2 ou 3 c 3
- 1 défi 1 c 1



**La rentrée du
foot
U6-U7**



**Journée
Nationale U6-
U7**

☐ Jour de matchs

- Focus Programme éducatif fédéral
- Focus Atelier parents
- Arbitrage : Maître de lignes



LES DOCUMENTS

Les lois du jeu

Le poster des lois du jeu

Le document d'organisation

LOIS DU JEU POUR LA PRATIQUE SPECIFIQUE FOOTBALL A 3 ET A 4
U6-U7
VERSION 2026-2027*

Ce document a été conçu dans un objectif **éducatif, pédagogique et citoyen**. Il vise à **accompagner l'ensemble des acteurs du football** des enfants dans la compréhension des lois du jeu applicables à la pratique des catégories U6-U7.

A cet âge, le football constitue avant tout un espace de **découverte, d'apprentissage et d'épanouissement**. Les lois du jeu ne sont pas uniquement des règles à respecter ; elles participent pleinement à la **formation des jeunes joueurs et joueuses**. Elles leur permettent de comprendre progressivement le jeu, d'évoluer dans un cadre sécurisant et structuré, et d'apprendre les premières notions essentielles de respect, de partage et de coopération.

Il convient de privilégier une **démarche éducative** sur l'apprentissage de ce qui est autorisé et interdit en expliquant pourquoi, avant toute sanction.

La pratique du football à cet âge repose sur plusieurs principes fondamentaux : **le plaisir de jouer, le droit à l'erreur, l'encouragement, la participation de tous les enfants et le respect des autres**. Chaque rencontre doit être considérée comme une situation d'apprentissage où le **résultat sportif reste secondaire au regard du développement de l'enfant**.

Un protocole de début et de fin de plateau est mis en place.

Les enfants et les accompagnateurs sont invités à valoriser les comportements positifs et les progrès de chacun.

Les présentes lois du jeu s'inscrivent dans le cadre général des Lois du Jeu de l'IFAB, dont elles constituent une adaptation spécifique à la pratique du football des enfants pour les catégories U6-U7.

* Pour désigner un joueur ou une joueuse, le terme « joueur » est employé dans l'ensemble du document.

LOI 1 : LE TERRAIN

Le terrain du Foot à 3 (U6) mesure 21 mètres x 20 mètres.
Le terrain du Foot à 4 (U6-U7) mesure 28 mètres x 20 mètres.
Les espaces de jeu sont diminués en largeur et en profondeur pour les défis et les formes jouées en « ballon magique ».

La taille des buts est de 4 mètres x 1,50 mètre. L'utilisation de buts avec filet est déterminante dans la progression et le plaisir des enfants.

Une surface de réparation mesure 7 mètres de profondeur sur toute la largeur du terrain, elle est matérialisée par des coupelles plates.

LOIS DU JEU DU FOOT À 3 ET DU FOOT À 4

Catégorie U6-U7 G et F

JOUEUR / JOUEUSE
U6 - U7 G et F
U8 F
Matière autorisée

DURÉE
50 min

BUTS
4m x 1,5m

BALLON
Taille 3 ou 4

CLASSEMENT
Pas de classement

FAIR-PLAY
Protocole de début et de fin de plateau
Check main à la fin de chaque temps de jeu

SURFACE DE RÉPARATION
Sur toute la largeur du terrain jusqu'à la ligne des 7m.
Relance protégée dans la surface.

LE GARDIEN DE BUT
Le gardien peut prendre le ballon sur une passe dans la surface.
Relance à la main ou au pied, ballon au sol.
* Volée et demi-volée interdites

PÉNALTY
Sur la ligne des 7m et au milieu du but

TOUCHE
Passe au pied au sol ou conduite de balle.
Adversaire à 4m. But direct interdit sur passe, autorisé en conduite.

CORNER
Passe ou en conduite de balle.
Adversaire à 4 mètres.

COUP FRANC
Toujours direct avec adversaires à 4 mètres.

HORS-JEU
Pas de hors-jeu

ENGAGEMENT
Au milieu du terrain, interdiction de marquer directement

JEU DE TÊTE
INTERDIT
Reprise du jeu par rentrée de touche

COUP DE PIED DE BUT
Ballon arrêté dans la surface de réparation.

TACLE
INTERDIT

REPLACEMENTS
Illimité / Max 1 suppléant

ARBITRAGE
Maître de ligne : Enfant
Tuteur : Adulte
Maître de terrain : Adulte à l'extérieur du terrain

DIMENSIONS DU TERRAIN
FOOT A 3 : 21x20m
FOOT A 4 : 28x20m

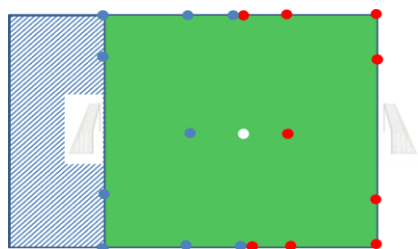
RÈGLES ET LOIS DU JEU

Terrain 4v4 (catégorie U6-U7) :

28 x 20 m

Terrain ballon magique : 21 x 20 m

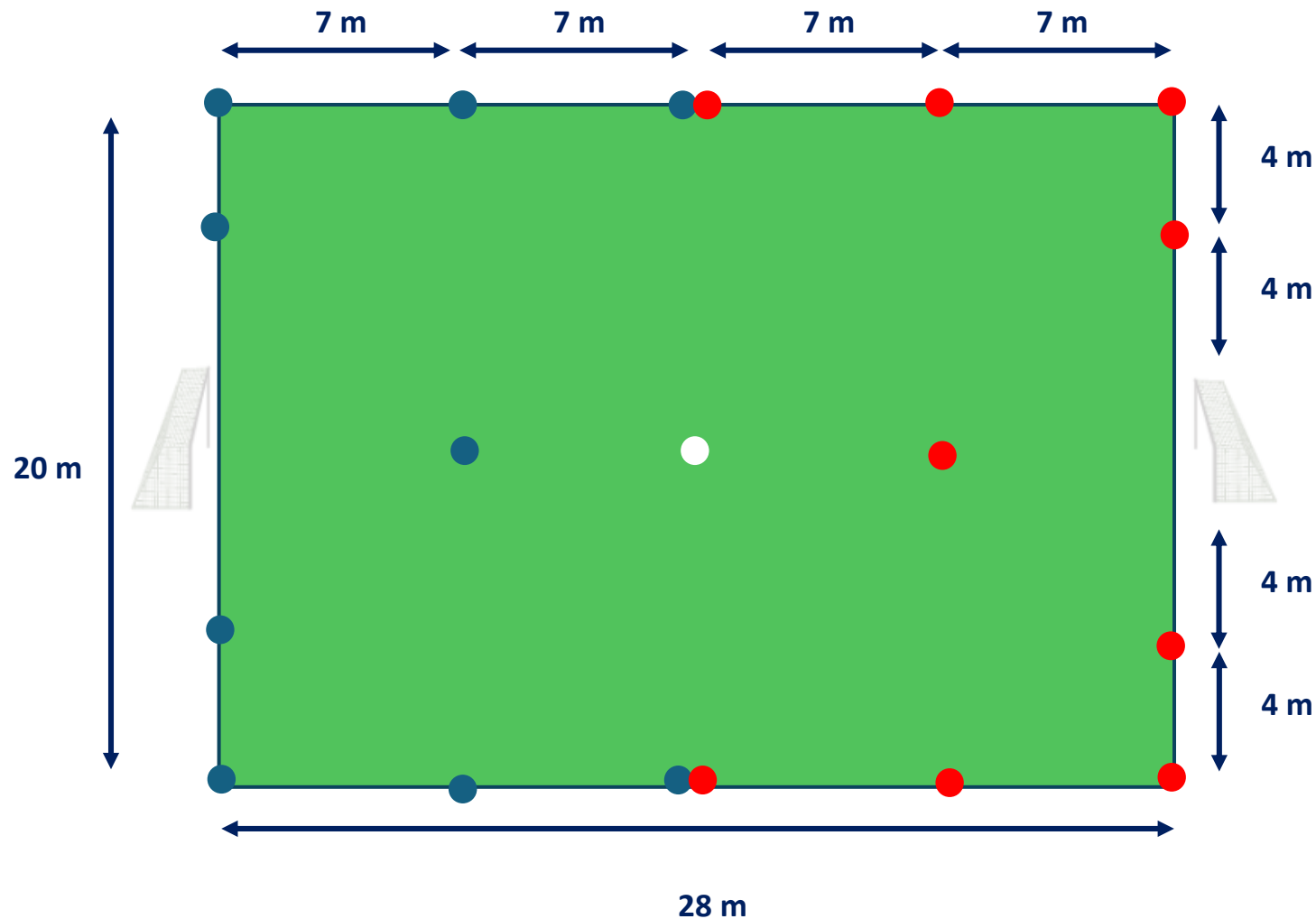
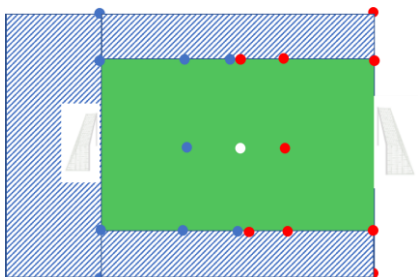
(suppression d'une bande du terrain de 7m x 20 m)



Terrain Défi jeu :

21 x 12 m

(suppression du terrain 3 v 3 de 2 bandes de 4m de chaque côté)



LE PLATEAU

5 x 10 min
1 défi, 1 forme jouée en ballon magique et 3 rencontres

4 évolutions « Défis 1c1 »



Phase 1

Phase 2

Phase 3

Phase 4



4 évolutions « Forme jouée en Ballon magique »



LES OUTILS

Maitre de lignes



LE PLATEAU

5 x 10 min
1 défi, 1 forme jouée en ballon magique et 3 rencontres



LES OUTILS



U6-U7 – Répartition plateau à 5 et 6 équipes

Equipe A	Equipe D
Equipe B	Equipe E
Equipe C	Equipe F

* 3 terrains (T1, T2, T3)
 * R1, R2, R3 : T1 = Défi, T2 = Forme jouée et T3 = Rencontres
 * R4 et R5 : T1, T2 et T3 = Rencontres

N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Défi	Forme jouée	Rencontre T3	Rencontre T1	Rencontre T1
Equipe B	Défi	Rencontre T3	Forme jouée	Rencontre T2	Rencontre T2
Equipe C	Forme jouée	Défi	Rencontre T3	Rencontre T3	Rencontre T2
Equipe D	Forme jouée	Rencontre T3	Défi	Rencontre T1	Rencontre T3
Equipe E	Rencontre T3	Défi	Forme jouée	Rencontre T3	Rencontre T1
Equipe F	Rencontre T3	Forme jouée	Défi	Rencontre T2	Rencontre T3

* Forme jouée en ballon magique pour les U6-U7
 * Si 5 équipes, faire le maximum pour constituer une 6^{ème} équipe

Feuille de rotation à 6, à 8 et à 10 équipes

* A partir de 11 équipes,
utiliser 2 feuilles de
rotation

Feuille terrain



Pratique : 4 v 4 avec GB

Espace de jeu :

4 v 4 > 28x20m

Temps de jeu : 5 x 10 minutes

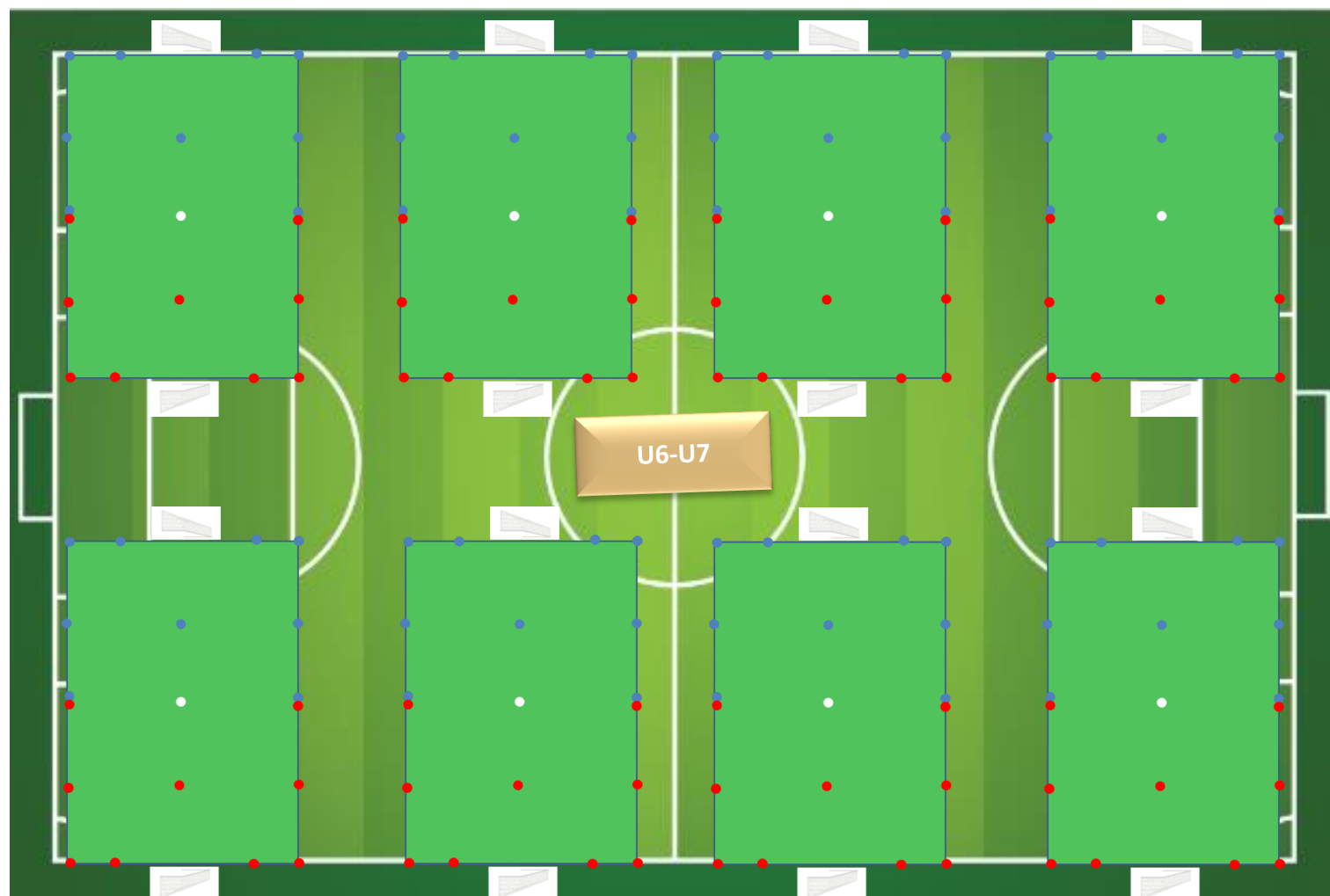
- 1 Défi 1 c 1
- 1 Forme jouée en Ballon magique
- 3 Rencontres

Nbre d'équipes max : 8 à 16 (8 équipes par demi-terrain)

Buts : 4 x 1,50m

Lois du jeu :

- Foot à 4



JOUR DE MATCHS

Format FESTIFOOT

Pratique : 4v4 avec Gardien de but

Espace de jeu : 28x20m

Rotations : 8 x 5 min

- 1^{er} bloc de 4 rotations
 - Pause éducative (5 min)
 - 2^{ème} bloc de 4 rotations
-
- Je gagne > Je monte
 - Je perds > Je descends
 - Match à égalité : l'équipe qui marque en 1^{er} est considéré vainqueur. En cas de match nul 0à0, priorité à l'équipe qui monte.

Nbre d'équipes max : 16 (8 terrains)

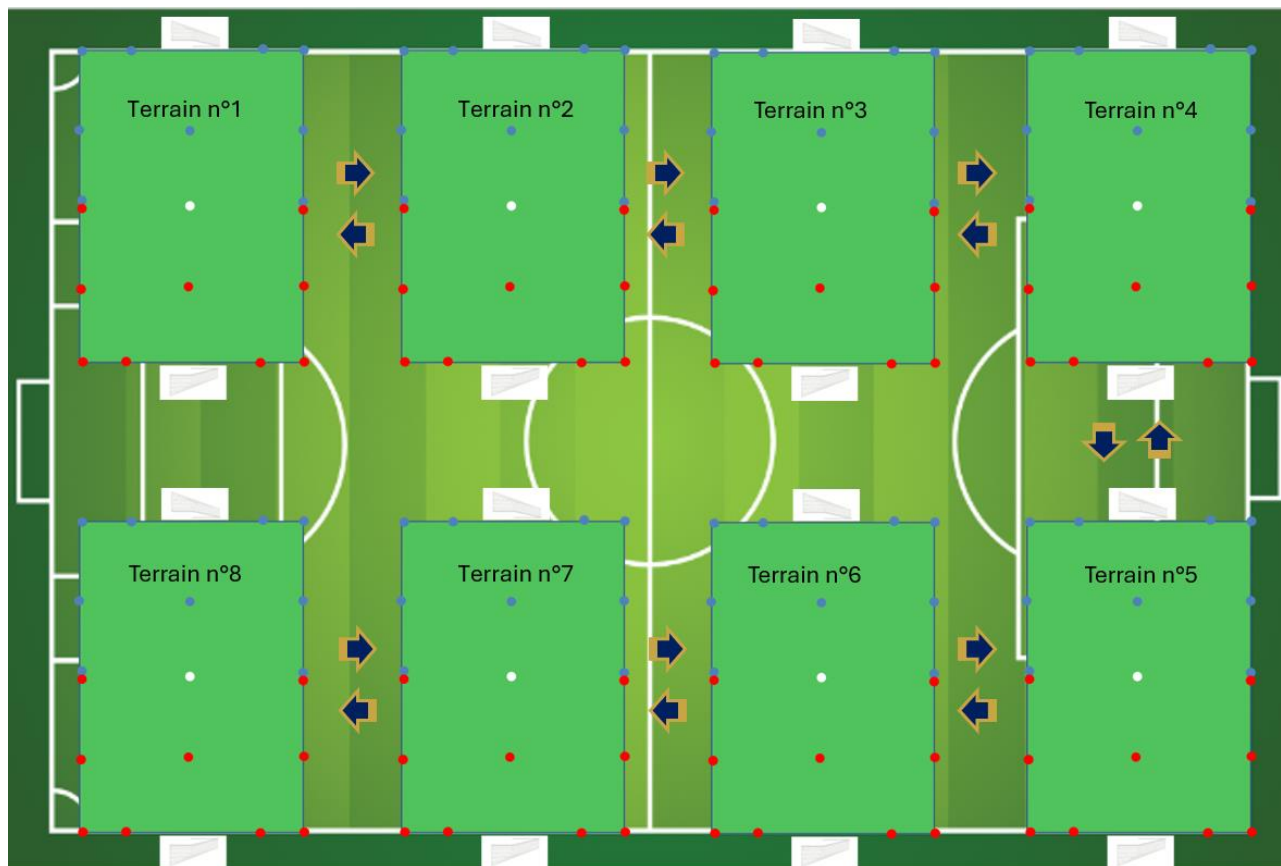
Buts : 4mx1,50m

Lois du jeu :

- Foot à 4

Conseils Niveau :

- Positionner les équipes sur les différents terrains en fonction de leur niveau du jour

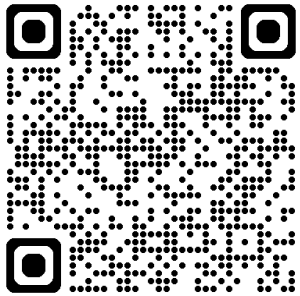




Vidéos Défis

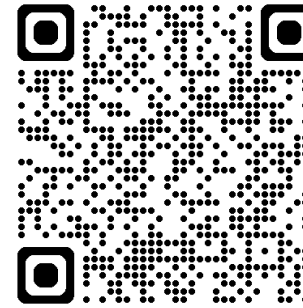


Défi n°1



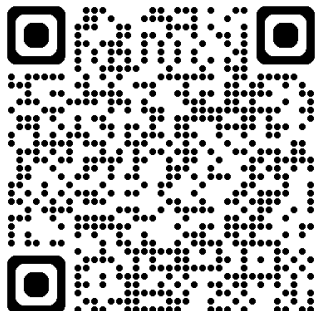
https://youtu.be/HPUzOf_yWNI

Défi n°2



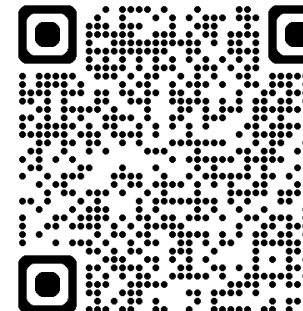
<https://youtu.be/7xvmGhUXe7M>

Défi n°3



<https://youtu.be/KKo-McORf30>

Défi n°4



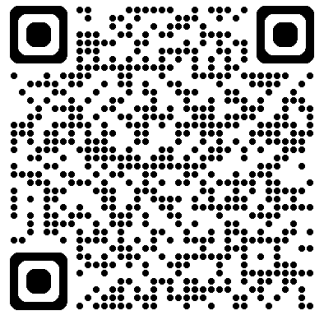
<https://youtu.be/9x82DYX2RW0>





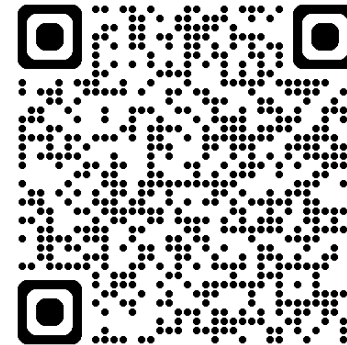
Vidéos Forme jouée en ballon magique

Forme jouée n°1



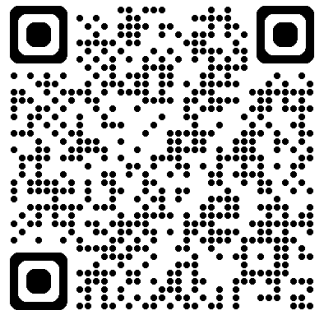
<https://youtu.be/ZlpecxsLXUU>

Forme jouée n°2



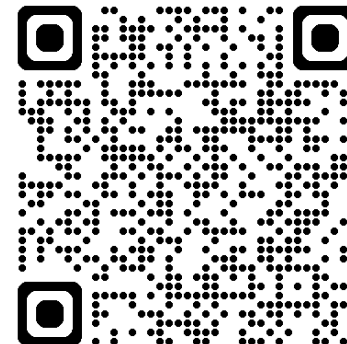
<https://youtu.be/9SkSMxKEQjE>

Forme jouée n°3



<https://youtu.be/8ZyZDaoPg9A>

Forme jouée n°4

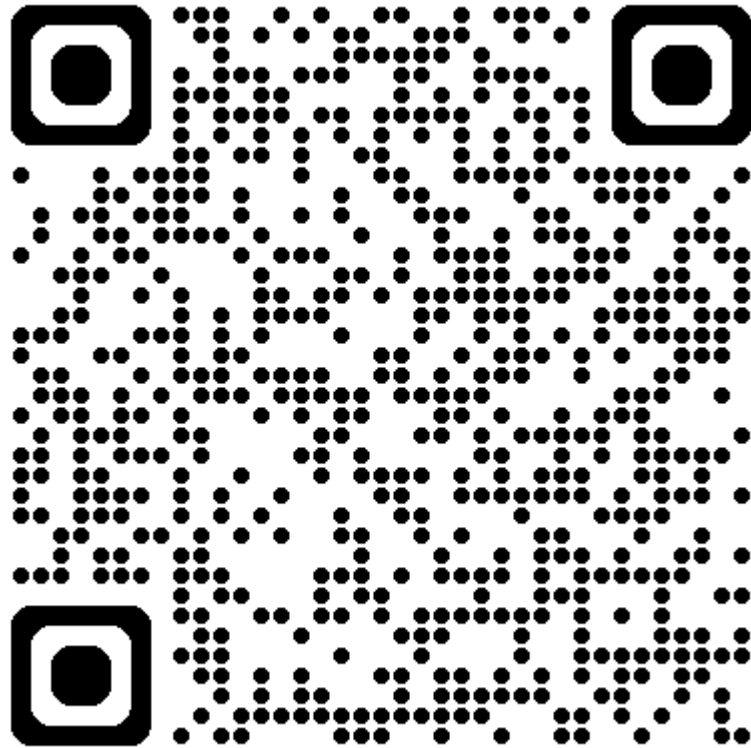


https://youtu.be/INmv_R_wYnA





Vidéo Maître de lignes



<https://youtu.be/PW2Vpc65tGQ>



03

La modélisation U8-U9





U8-U9 – LA SAISON

U8-U9

Un Football pour tous les enfants



LE CADRE FFF

16 dates mini
Organisation entre 6 et 12 équipes
60 min

LES INCONTOURNABLES

LES ADAPTATIONS POSSIBLES

PLATEAU
= regroupement
d'équipes sur un
site, sans
classement

Plateau
13 dates

5 x 12 min
1 défi, 1 forme jouée
Funino et 3 rencontres

Buts :
4 x 1,50 m

Respect des espaces de jeu

Jour de matchs
Journée festive
(Halloween, Noël, Trêve
hivernale, Carnaval et FFF)

_____ :
8 rencontres de 6 min

_____ :
6 rencontres de 8 min

Utilisation FAL

Maitre de lignes

Formation de délégué
de plateau
(en cours)



6 dates

La Rentrée du Foot

La Journée
départementale des U9

**JOURNÉES
EVENEMENTIELLES**



Passion

Plaisir

U8-U9

INCONTOURNABLES :

16 dates minimum
5 phases

PRÉCONISATIONS :

Plateau par niveau
6 à 12 équipes par plateau

- ☐ Le plateau régulier
- Temps de jeu : 12 min x 5
- 3 rencontres 5 c 5
- 1 Tps de Funino
- 1 défi 2 c 1

Journée
Départementale des
U8-U9



Journée de
Rentrée
U8-U9



☐ Jour de matchs (Journée festive)

- Focus Programme éducatif fédéral
- Focus Atelier parents
- Arbitrage : Maître de lignes



LES DOCUMENTS

Les lois du jeu

Le poster des lois du jeu

Le document d'organisation

LOIS DU JEU POUR LA PRATIQUE SPECIFIQUE FOOTBALL A 5
U8-U9
VERSION 2026-2027*

Ce document a été conçu dans un objectif **éducatif, pédagogique et citoyen**. Il vise à **accompagner l'ensemble des acteurs du football** des enfants dans la compréhension des lois du jeu applicables à la pratique des catégories U8-U9.

A cet âge, le football constitue avant tout un espace de **découverte, d'apprentissage et d'épanouissement**. Les lois du jeu ne sont pas uniquement des règles à respecter, elles participent pleinement à la **formation des jeunes joueurs et joueuses**. Elles leur permettent de comprendre progressivement le jeu, d'évoluer dans un cadre sécurisant et structuré, et d'apprendre les premières notions essentielles de respect, de partage et de coopération.

Il convient de privilégier une **démarche éducative** sur l'apprentissage de ce qui est autorisé et interdit en expliquant pourquoi, avant toute sanction.

La pratique du football à cet âge repose sur plusieurs principes fondamentaux : **le plaisir de jouer, le droit à l'erreur, l'encouragement, la participation de tous les enfants et le respect des autres**. Chaque rencontre doit être considérée comme une situation d'apprentissage où le **résultat sportif reste secondaire au regard du développement de l'enfant**.

Un protocole de début et de fin de plateau est mis en place.

Les enfants et les accompagnateurs sont invités à valoriser les comportements positifs et les progrès de chacun.

Les présentes lois du jeu s'inscrivent dans le cadre général des Lois du Jeu de l'IFAB, dont elles constituent une adaptation spécifique à la pratique du football des enfants pour les catégories U8-U9.

* Pour désigner un joueur ou une joueuse, le terme « Joueur » est employé dans l'ensemble du document.

LOI 1 : LE TERRAIN
Le terrain du Foot à 5 mesure 36 mètres x 28 mètres. Une tolérance de 32 mètres x 24 mètres est possible.

Les espaces de jeu sont diminués en largeur et en profondeur pour les défis et la forme jouée « **EvoLupa** ».

La taille des buts est de 4 mètres x 1,50 mètre. L'utilisation de buts avec filet est déterminante dans la progression et le plaisir des enfants.

La surface de réparation mesure 8 mètres de profondeur sur toute la largeur du terrain, elle est matérialisée par des coupelles plates.



LOIS DU JEU DU FOOT À 5

Catégorie U8-U9 G et F

JOUEUR / JOUEUSE
 > U8 - U9 G et F
 > 3 enfants U7 G ou F par équipe
 > U10 F
 > Mixité autorisée

DURÉE
50 min

BUTS
4m x 1,5m

BALLON
Taille 3 ou 4

CLASSEMENT
Pas de classement

FAIR-PLAY
Protocole de début et de fin de plateau
Check main à la fin de chaque temps de jeu

SURFACE DE REPARATION
Sur toute la largeur du terrain jusqu'à la ligne des 8m.
Nettoyée protégée dans la surface.

LE GARDIEN DE BUT
Le gardien peut prendre le ballon sur une passe dans la surface.
Relance à la main ou au pied, ballon au sol.
X Volée et demi-volée interdites

PÉNALTY
Sur la ligne des 8m et au milieu du but

TOUCHE
Passe au pied au sol ou conduite de balle.
Adversaire à 4m. But direct interdit sur passe, autorisé en conduite.

CORNER
Par une passe.
Adversaire à 4 mètres.

COUP FRANC
Toujours direct avec adversaires à 4 mètres.

HORS-JEU
Pas de hors-jeu

ENGAGEMENT
Au milieu du terrain, interdiction de marquer directement

JEU DE TÊTE
INTERDIT
Reprise du jeu par rentrée de touche

COUP DE PIED DE BUT
Ballon arrêté dans la surface de réparation.

TACLE
AUTORISÉ

REPLACEMENTS
Illimité / Max 2 suppléants

ARBITRAGE
Maître de ligne : Enfant Titulaire
Centre : Jeune ou Adulte à l'extérieur du terrain

DIMENSIONS DU TERRAIN
FOOT À 5
Conseillé : 36 x 28 m
Toléré : 32 x 24 m

RÈGLES ET LOIS DU JEU

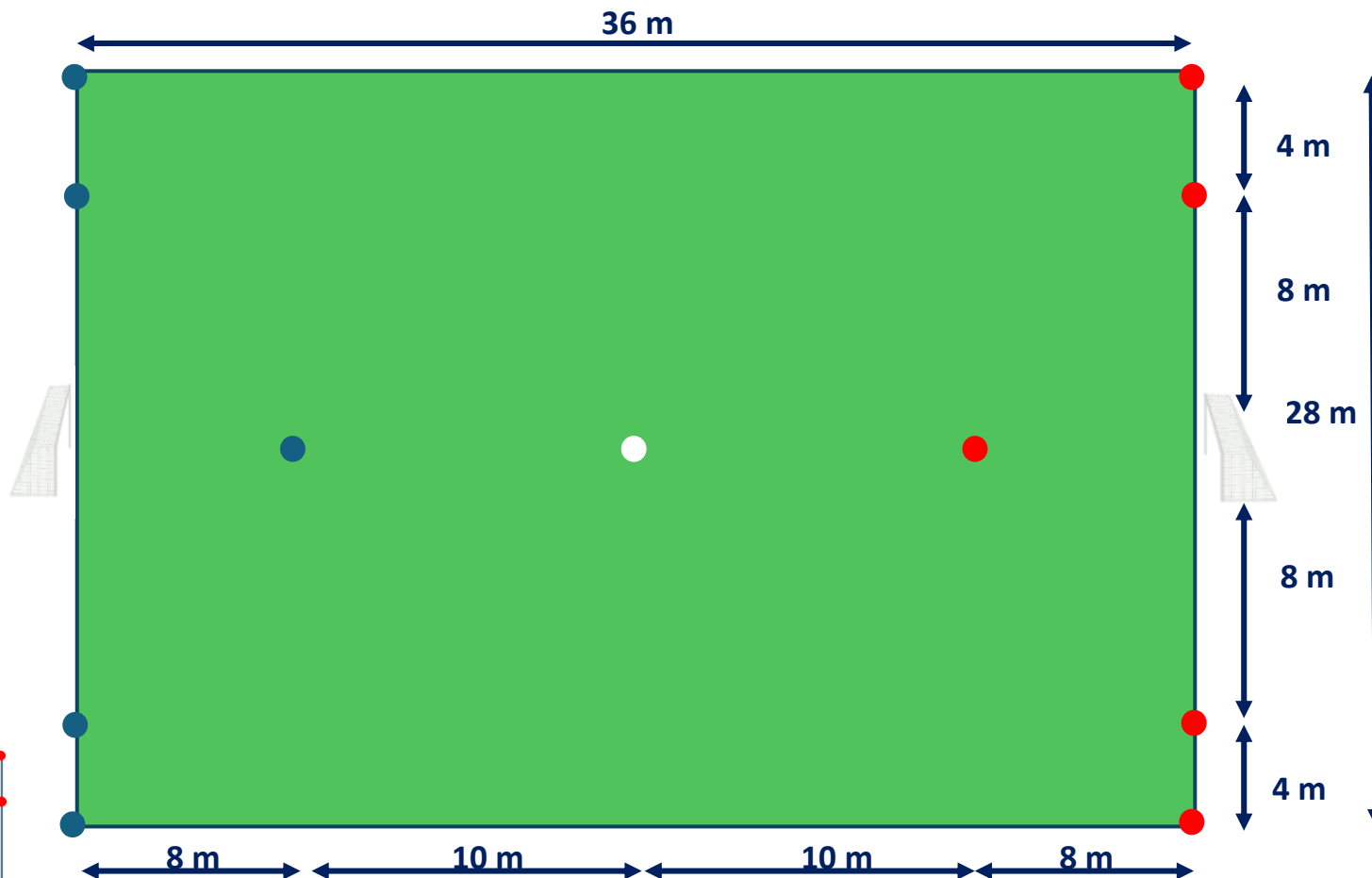
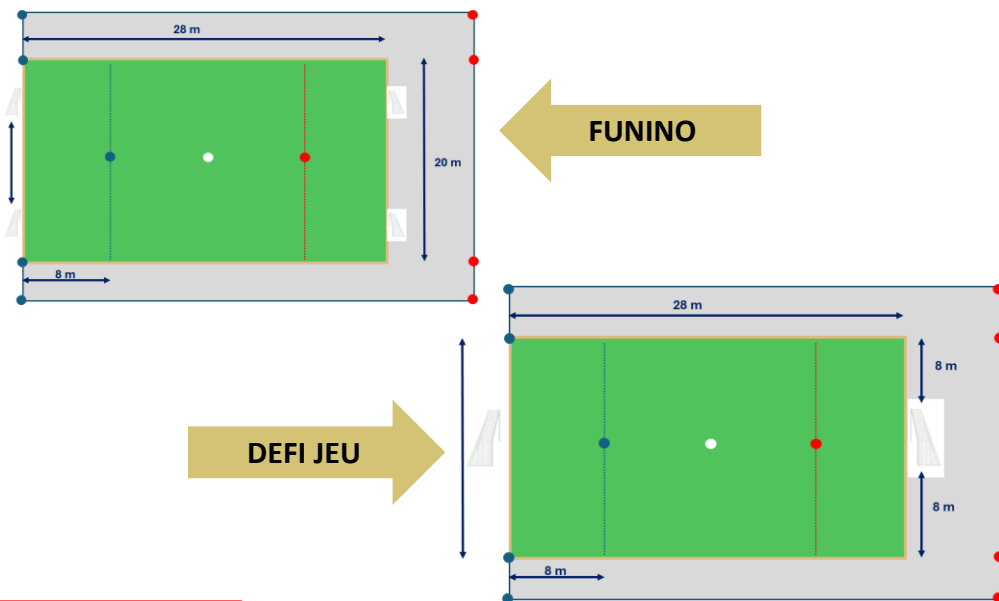
Terrain 5v5 :

36 x 28 m (32 x 24 m possible)

Terrain Funino et Défi jeu :

28 x 20 m

(suppression : d'une bande du terrain de 8m x 28 m et de 2 bandes de 4m de chaque côté)





U8-U9 – LE PLATEAU

U8-U9

Un Football pour tous les enfants



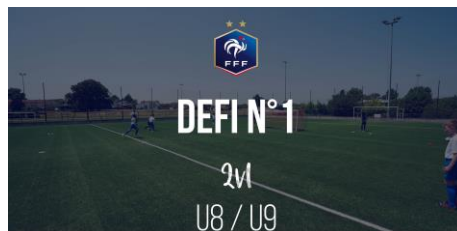
LE PLATEAU

5 x 12 min
1 défi, 1 forme jouée Funino et 3 rencontres

4 évolutions « Défis 2c1 »



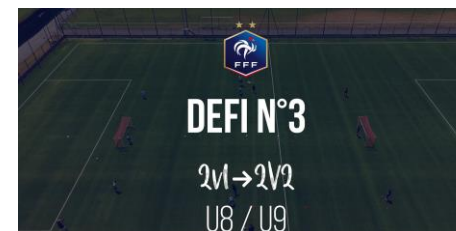
LES OUTILS



Phase 1



Phase 2



Phase 3



Phase 4

Funino



Maitre de
lignes



Passion

Plaisir



U8-U9 – LE PLATEAU

U8-U9

Un Football pour tous les enfants



LE PLATEAU

5 x 12 min
1 défi, 1 forme jouée Funino et 3 rencontres



LES OUTILS



U8-U9 – Répartition plateau à 5 et 6 équipes

Equipe A	Equipe D
Equipe B	Equipe E
Equipe C	Equipe F

3 terrains (T1, T2, T3)
 R1, R2, R3 : T1 = Défi, T2 = Funino et T3 = Rencontres
 R4 et R5 : T1, T2 et T3 = Rencontres

N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Défi	Funino	Rencontre T3	Rencontre T1	Rencontre T1
Equipe B	Défi	Rencontre T3	Funino	Rencontre T2	Rencontre T2
Equipe C	Funino	Défi	Rencontre T3	Rencontre T3	Rencontre T2
Equipe D	Funino	Rencontre T3	Défi	Rencontre T1	Rencontre T3
Equipe E	Rencontre T3	Défi	Funino	Rencontre T3	Rencontre T1
Equipe F	Rencontre T3	Funino	Défi	Rencontre T2	Rencontre T3

Si 5 équipes, faire le maximum pour constituer une 6^{ème} équipe

U8-U9 – Répartition plateau à 7 et 8 équipes

Equipe A	Equipe E
Equipe B	Equipe F
Equipe C	Equipe G
Equipe D	Equipe H

4 terrains (T1, T2, T3, T4)
 R1, R2, R3, R4 : T1 = Défi, T2 = Funino, T3 et T4 = Rencontres
 R5 : T1, T2, T3 et T4 = Rencontres

N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Défi	Funino	Rencontre T3	Rencontre T3	Rencontre T1
Equipe B	Défi	Rencontre T3	Funino	Rencontre T4	Rencontre T1
Equipe C	Funino	Défi	Rencontre T4	Rencontre T3	Rencontre T2
Equipe D	Rencontre T3	Défi	Rencontre T3	Funino	Rencontre T4
Equipe E	Funino	Rencontre T4	Défi	Rencontre T4	Rencontre T1
Equipe F	Rencontre T4	Rencontre T3	Défi	Funino	Rencontre T3
Equipe G	Rencontre T3	Funino	Rencontre T4	Défi	Rencontre T3
Equipe H	Rencontre T4	Rencontre T4	Funino	Défi	Rencontre T4

Si 7 équipes, faire le maximum pour constituer une 8^{ème} équipe

U8-U9 – Répartition plateau à 9 et 10 équipes

Equipe A	Equipe F
Equipe B	Equipe G
Equipe C	Equipe H
Equipe D	Equipe I
Equipe E	Equipe J

5 terrains (T1, T2, T3, T4, T5)
 R1, R2, R3, R4, R5 : T1 = Défi, T2 = Funino, T3, T4 et T5 = Rencontres

N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Défi	Funino	Rencontre T3	Rencontre T4	Rencontre T5
Equipe B	Défi	Rencontre T5	Rencontre T4	Rencontre T3	Funino
Equipe C	Funino	Rencontre T3	Rencontre T4	Rencontre T5	Défi
Equipe D	Funino	Défi	Rencontre T5	Rencontre T4	Rencontre T3
Equipe E	Rencontre T3	Rencontre T4	Rencontre T5	Défi	Funino
Equipe F	Rencontre T3	Funino	Défi	Rencontre T5	Rencontre T4
Equipe G	Rencontre T4	Rencontre T5	Défi	Funino	Rencontre T3
Equipe H	Rencontre T4	Rencontre T3	Funino	Défi	Rencontre T5
Equipe I	Rencontre T5	Défi	Funino	Rencontre T4	Rencontre T3
Equipe J	Rencontre T5	Rencontre T4	Rencontre T3	Funino	Défi

Si 9 équipes, faire le maximum pour constituer une 10^{ème} équipe

Feuille de rotation à 6, à 8 et à 10 équipes

Feuille terrain



* A partir de 11 équipes, mettre en place des niveaux sur les plateaux et utiliser 2 feuilles de rotation

Pratique : 5 v 5 avec GB

Espace de jeu : 36x28m pour les rencontres (32 x 24m possible)

Temps de jeu : 5 x 12 minutes

- 1 Défi 2 c1
- 1 Funino
- 3 Rencontres

Nbre d'équipes max : 6 à 12 (6 équipes par demi-terrain)

Buts : 4 x 1,50m

Lois du jeu :

- Foot à 5



JOUR DE MATCHS

Format FESTIFOOT



Pratique : 5v5 avec Gardien de but

Espace de jeu : 36 x 28m

Rotations : 8 x 6 min

- 1^{er} bloc de 4 rotations
- Pause éducative (5 min)
- 2^{ème} bloc de 4 rotations

- Je gagne > Je monte
- Je perds > Je descends
- Match à égalité : l'équipe qui marque en 1^{er} est considéré vainqueur. En cas de match nul 0à0, priorité à l'équipe qui monte.

Nbre d'équipes max : 12 (6 terrains)

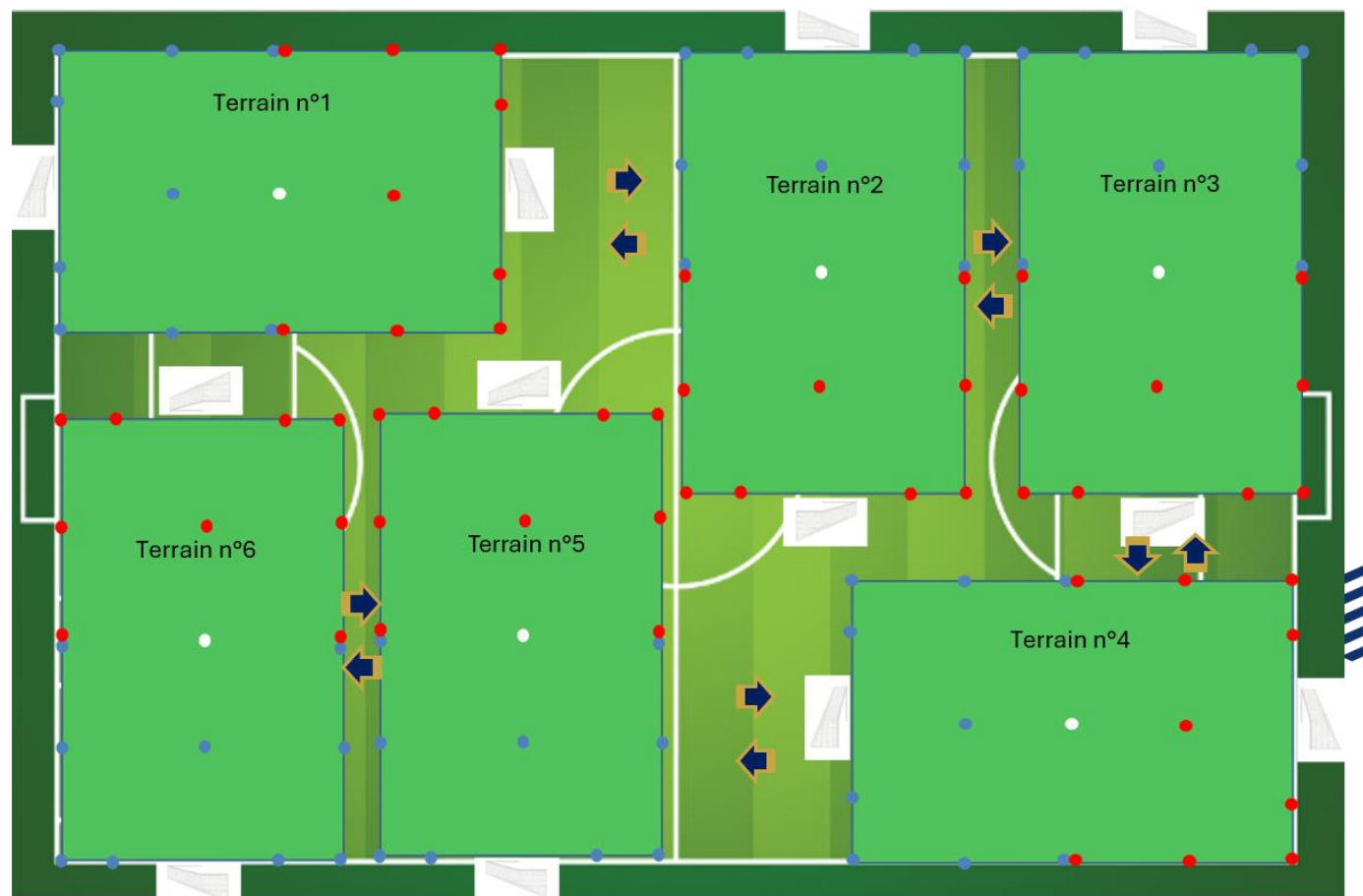
Buts : 4mx1,50m

Lois du jeu :

- Foot à 5

Conseils Niveau :

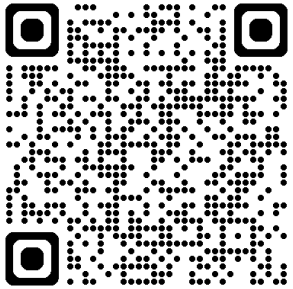
- Positionner les équipes sur les différents terrains en fonction de leur niveau du jour





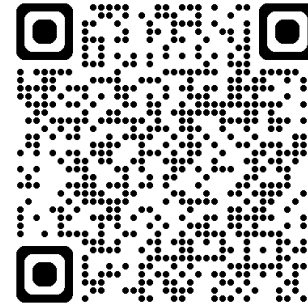
Vidéos Défis

Défi n°1



<https://youtu.be/x123Xk9xFJ8>

Défi n°2



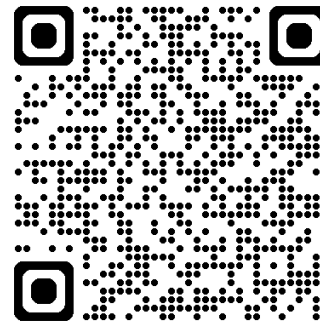
<https://youtu.be/xkxvFxVkfvs>

Défi n°3



<https://youtu.be/EJ9jpgkQfNo>

Défi n°4



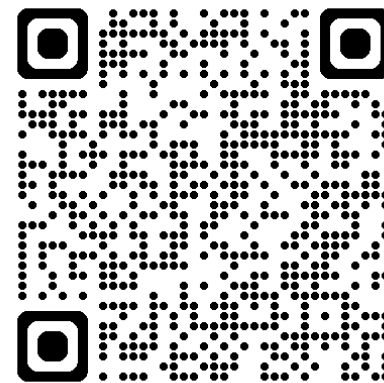
<https://youtu.be/ROlxwE-eaN4>



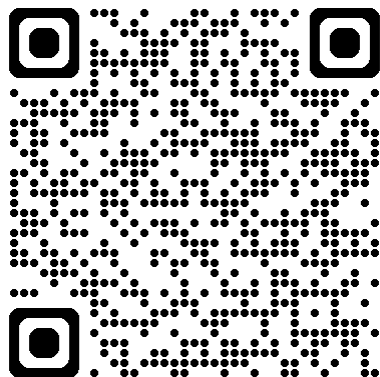


Vidéo Maître de lignes

https://youtu.be/RT3_DVxutDo



Vidéo Funino



<https://youtu.be/EBiHJivNfPw>

04

LA MODÉLISATION DES U10 - U11





U10-U11 – LA SAISON

U10-
U11

Un Football pour tous les enfants

LE CADRE FFF

18 dates mini
Organisation à 4 équipes
60 min

LES
INCONTOURNABLES

LES ADAPTATIONS
POSSIBLES

Challenge

8 dates

Jour de Coupe

7 dates

5v5

5 dates

La Rentrée du Foot

1 date (formule Tournoi)

Festival U11

1 date (formule Tournoi)

Défis techniques
(Jonglerie et Tirs au but)

Opposition par Niveau
(Engagement, dissociation)

Différentes phases
(3 ou 4 phases)

Arbitrage des jeunes
par les jeunes

- Nbre total de journées (22 max)
- Nbre de phases,
- Nbre de journées par cycle, par phase
- Nbre d'équipes par challenge (3 à 5)
- Temps de jeu (50 ou 60 min)
- Maintien de la jonglerie existante (sous conditions)
- Offre de Football à 5
- Organisation de la saison (Alterner les formats ou regrouper les formats)

CHALLENGE

= Regroupement
de 3 ou 4 équipes

Passion

Plaisir



U10-U11 – LA SAISON

U10-
U11

Un Football pour tous les enfants

U10-U11

INCONTOURNABLES :
18 dates minimum
5 phases
phases par niveau

PRÉCONISATIONS :
Engagement par niveau
Offre de foot à 5

☐ CHALLENGE

- ❖ 4 équipes (8 c 8)
- ❖ Temps de jeu total : 60 min
- ❖ 3 matchs de 20 min
- ❖ Sans Pause coaching
- ❖ Défi technique : jonglerie (1 fois avt match 1)
- ❖ Arbitrage touche

☐ JOUR DE COUPE

- ❖ 4 équipes (8 c 8)
- ❖ Temps de jeu total : 60 min
- ❖ 2 matchs de 30 min
- ❖ Avec Pause coaching (à la 15')
- ❖ Défi technique : Tirs au but (2 séances)
- ❖ Arbitrage touche

☐ Rentrée
du foot



☐ 5V5

- ❖ Challenge en 5v5
- ❖ Règles Futsal
- ❖ Arbitrage à 2
- ❖ Table de marque (gymnase)

☐ 8V8

- ❖ Tournoi avec TAB après (match à égalité)
- ❖ Arbitrage touche et central

Passion

Plaisir



LES LOIS DU JEU

U10-
U11



LOIS DU JEU POUR LA PRATIQUE SPECIFIQUE A 8

Catégories U10/U11 et U12/U13

G et F

Ce document a été conçu dans un objectif éducatif, pédagogique et citoyen. Il vise à accompagner l'ensemble des acteurs du football des enfants dans la compréhension des lois du jeu applicables à la pratique du football à 8 pour les catégories U10-U11 et U12-U13.

Pour les jeunes joueurs et joueuses, l'apprentissage des lois du jeu fait partie intégrante de leur formation. Mieux connaître les règles permet de mieux comprendre le jeu, de prendre de meilleures décisions sur le terrain et d'adopter un comportement respectueux envers les partenaires, les adversaires et les arbitres. Ce document a également pour vocation d'initier les enfants à l'arbitrage, notamment à travers l'arbitrage à la touche, afin de les responsabiliser et de les sensibiliser au respect des décisions prises pendant une rencontre.

Pour les parents, éducateurs, dirigeants et accompagnateurs, ce règlement permet de mieux connaître les spécificités du football à 8 et les adaptations des lois du jeu mises en place pour répondre aux besoins des jeunes pratiquants. Cette connaissance favorise une meilleure compréhension des décisions arbitrales et permet d'accompagner les enfants dans leur apprentissage, notamment lorsqu'ils occupent la fonction d'arbitre assistant à la touche.

Au-delà de la simple application des règles, ce document s'inscrit dans une démarche de bienveillance et de formation. L'erreur fait partie intégrante de l'apprentissage, qu'il s'agisse du joueur qui découvre les lois du jeu ou de l'enfant qui s'initie à l'arbitrage. Chacun est ainsi invité à contribuer à un environnement positif, respectueux et encourageant, où l'apprentissage, le plaisir de jouer et le développement des compétences restent les priorités.

Ce règlement se veut donc un outil partagé de compréhension, de dialogue et d'accompagnement au service d'une pratique éducative, épanouissante et formatrice du football des enfants.

Les présentes lois du jeu s'inscrivent dans le cadre général des Lois du Jeu de l'IFAB, dont elles constituent une adaptation spécifique à la pratique du football à 8 pour les catégories U10-U11 et U12-U13.

* Pour désigner un joueur ou une joueuse, le terme « joueur » est employé dans l'ensemble du document.

LOI 1 : LE TERRAIN

Le terrain correspond à un 1/3 terrain de football à 11, soit 60 à 70 mètres en longueur et 45 à 50 mètres en largeur.

Les surfaces de réparation mesurent 26m x 13m. Le point de pénalty est à 9 mètres.

Les buts mesurent 6m x 2.10m. Ils doivent être fixés au sol afin d'éviter tout risque de bascule et sont équipés de filets.

La zone technique réservée aux 2 accompagnateurs licenciés (à minima une personne majeure et un jeune de plus de 16 ans) et aux joueurs suppléants sera placée à gauche ou à droite du but du terrain du football à 11, dans la mesure du possible, mise en place d'une zone rectangulaire de 3m x 5m (couppelles) avec un banc de touche.

LOI 2 : LE BALLON

Un ballon de type n°4 homologué est utilisé pour les rencontres des catégories U11 et U13.

Règlement v.0

Avril 2020

LES DOCUMENTS

Les lois du jeu

Le poster des lois du jeu

NOUVEAU

Hors jeu à la médiane

LOIS DU JEU DU FOOT À 8

CATÉGORIE U10 – U13

JOUEUR / JOUEUSE

- U10-U11 : U10-U11 G et F / 3 U9 G ou F par équipe / U12F / Mixité autorisée
- U12-U13 : U12-U13 G et F / 3 U11 G ou F par équipe / U14F / Mixité autorisée

DURÉE
U10-U11 : 60 min
U12-U13 : 70 min

BUTS
6m x 2,10m

BALLON
Taille 4

CLASSEMENT
Classement à la journée

FAIR-PLAY
Check main au début et à la fin de chaque rencontre

LE GARDIEN DE BUT
Prise de balle à la main suite à une passe d'un partenaire interdite. Relance uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol. Sinon CF indirect ramené perpendiculairement sur la ligne des 13m. Volée et demi-volée interdite.

SURFACE DE RÉPARATION
26 x 13m

TOUCHE
à la main

COUP DE PIED DE BUT
Ballon arrêté dans la zone virtuelle 6m x 9m (délimitée par la largeur des montants du but et le point de réparation)

CORNER
Au pied, adversaire à 6 mètres

COUP FRANC
Direct et indirect. Adversaire à 6m.

PENALTY
à 9 mètres

ENGAGEMENT
Au milieu du terrain, interdiction de marquer directement

HORS-JEU
à la ligne médiane

TACLES
AUTORISÉ

JEU DE TÊTE
TOLÉRÉ

REPLACEMENTS
Illimité / Max 4 suppléants

PAUSE COACHING
U10/U11 : pas de pause coaching excepté sur « Jour de Coupe »
U12-U13 : 2 min au milieu de chaque période

ARBITRAGE
À la touche : Enfant Tutoré
Centre : Jeune ou Adulte

DIMENSIONS DU TERRAIN
00m x 00m

RETROUVEZ LES RÈGLES ET LES LOIS DU JEU DEPUIS VOTRE TÉLÉPHONE PORTABLE !

FLASHES !

Passion

Plaisir

Rénovation du Football des Enfants des U6 au U11 G & F



U10-U11 – LE CHALLENGE

U10-
U11

Un Football pour tous les enfants



Challenge

3 rencontres de 20 min
Défi technique « Jonglerie » - Par niveau

LES INCONTOURNABLES

Défi jonglerie lors de toutes les dates
Arbitrage des jeunes par les jeunes à la touche – Arbitrage tutoré

LES ADAPTATIONS POSSIBLES

- Maintien de la jonglerie existante (sous condition, validation Ligue)
- Jonglerie n°1 : 45 secondes ou 1 minute
- Nbre de points pour la jonglerie (1 ou 2 pts)

LA JONGLERIE

- Surface de contact interdite = la tête
- Rangement par niveau
- Phase 1 : Défi n°1 Jonglerie Statique
- Phase 3 : Défi n°2 Jonglerie en Mouvement



FEUILLE DE SUIVI – JONGLERIE EN MOUVEMENT – U10-U11

Niveau A		Niveau B	
Zone 1	Zone 2	Zone 1	Zone 2
Plus	Plus	Plus	Plus
TOTAL		TOTAL	

4 minutes
2 jongleries à minima par zone de 4m
1 jonglerie après chaque zone pour valider celle-ci
Départ du joueur suivant quand le ballon tombe ou que les 2 zones sont validées



Passion

Plaisir

Pratique : 8 v 8 dont GB

Espace de jeu : Terrain Foot à 8

Nbre d'équipes : 4

Contenu :

- Défi jonglerie au début
- 3 matchs de 20 min
 - T1 Match : A v B et C v D
 - T2 Match : A v C et B v D
 - T3 Match : B v C et D v A

Classement à la journée

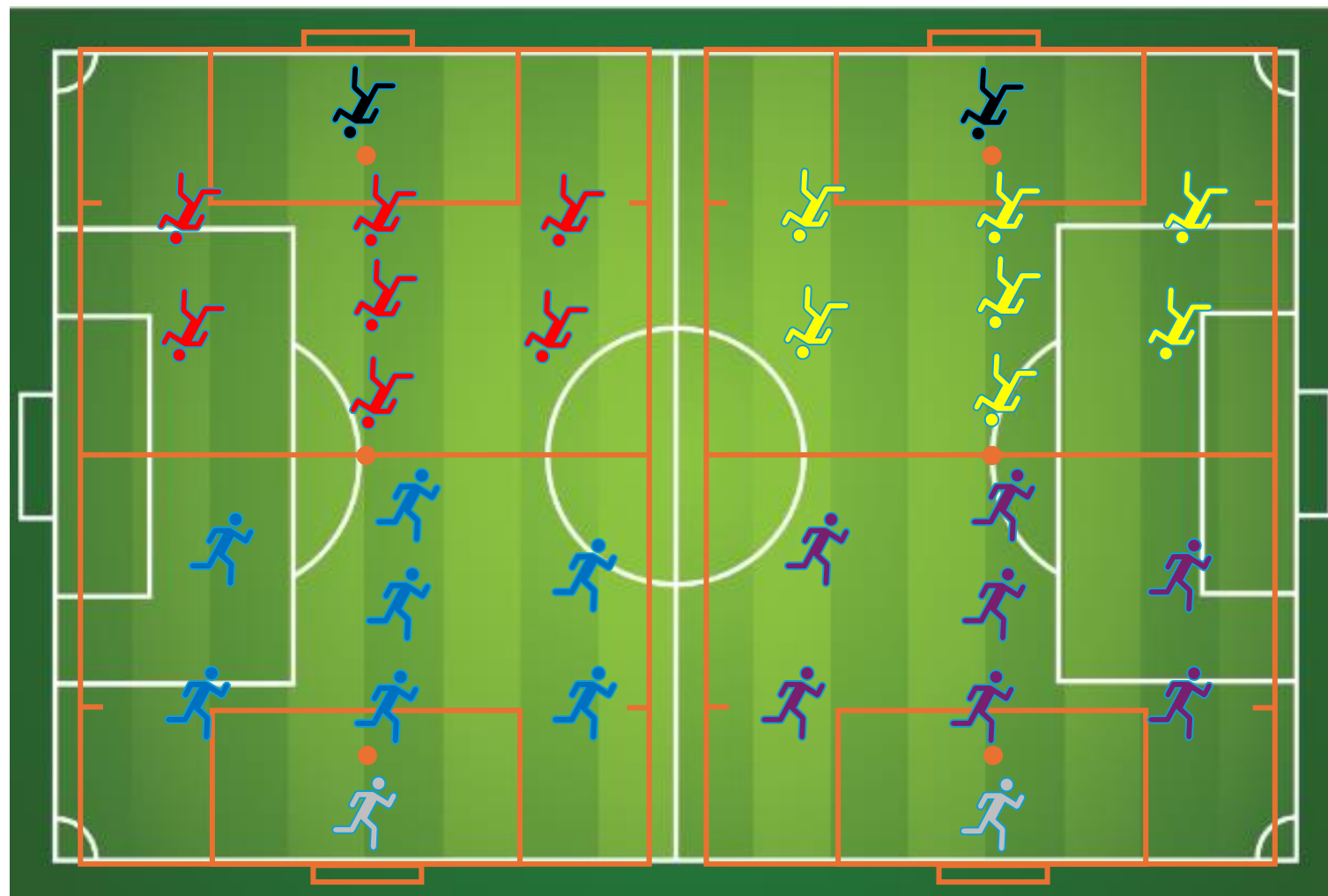
- Rencontre : V = 4 pts , N = 2 pts et D = 1 pt
- Jonglerie : 2 pts

Lois du jeu :

- Football à 8

Conseils Niveau :

- Challenge avec des équipes de même niveau



Défi Jonglage Statique – Duel par niveau

Organisation

- Tous les joueurs s'alignent par ordre décroissant de meilleur score à la jonglerie pieds. Le meilleur de l'équipe A se met avec le meilleur de l'équipe B et ainsi de suite...
- Les joueurs fonctionnent par duo :
 - 1 joueur jongle
 - 1 joueur compte les touches
- 2 manches par enfant

Objectif

- Réaliser le meilleur score à la jonglerie. Le joueur qui a réalisé le plus de jonglages à la fin du temps, remporte un point pour son équipe.

Déroulement

- Chaque joueur dispose de **45 secondes ou 1 minute** de jonglage.
- Objectif : réaliser le maximum de touches consécutives.
- Surfaces autorisées : pieds, poitrine, genoux.

Règle importante :

- Dès que le ballon touche le sol, le **compteur ne repart pas à 0**.
- Le ballon peut être démarré :
 - À la **main** ou au **sol**.
- Après chaque contact obligation de reposer le pied au sol.

Rôle de l'observateur

- Compter les touches à voix haute.
- Annoncer le meilleur score réalisé sur la minute.

Rotation

- Les rôles sont inversés à chaque manche (jongleur ↔ compteur).

Cas particulier

- Nbre de joueurs différents par équipe (vidéo)



Défi Jonglage en mouvement

Objectif

- Par équipe, valider le plus de zones possibles dans un délai de 4 min

2 départs possibles :

- À la main
- Au sol

Contacts autorisés

- Pieds,
- Genoux,
- Poitrine
- **Tête interdite**

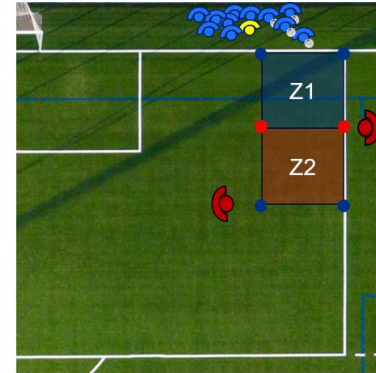
Règles importantes :

Validation d'une zone :

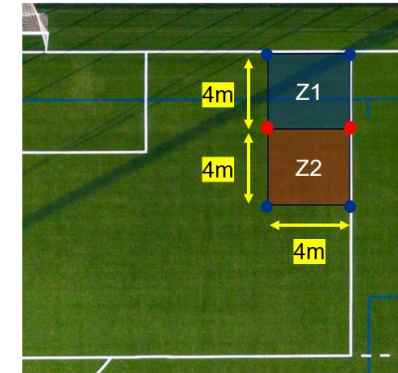
- À minima 2 jonglages par zone
- Maîtrise par un jonglage à la sortie de la zone

Départ du joueur suivant :

- Quand le ballon tombe
- Quand les 2 zones sont validées



Le positionnement des éducateurs et joueurs



Les distances





U10-U11 – JOUR DE COUPE

U10-
U11

Un Football pour tous les enfants



Jour de Coupe

2 rencontres de 30 min avec pause coaching à la 15'
Défi technique « Tirs au but » avant chaque rencontre

LES RENCONTRES

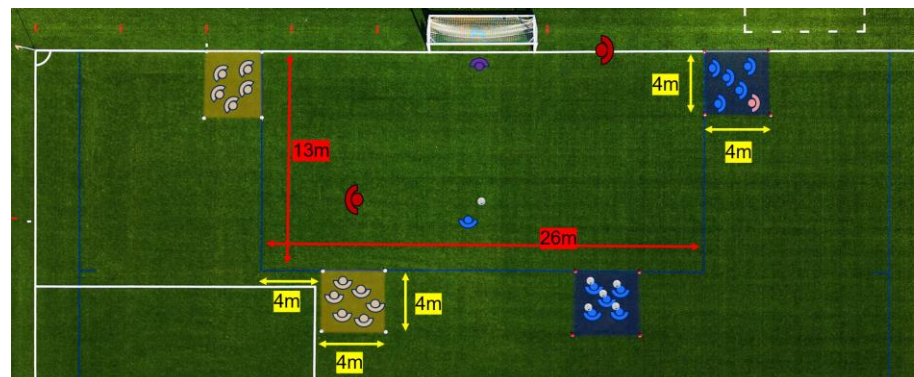
- Match 1 : A v B et C v D
- Match 2 : Vainqueur (A v B) v Vainqueur (C v D) et Perdant (A v B) v Perdant (C v D)
- Arbitrage des jeunes par les jeunes à la touche – Arbitrage tutoré

LA SÉANCE DE TIRS AU BUT

- 6 tirs par séance
- Tous les enfants tirent à minima 1 pénalty
- Objectifs : marquer le plus de pénalty et le plus rapidement possible
- Chronomètre : Début et fin au contact du pied avec le ballon (1^{er} et 6^{ème})
- Le gardien de but se concentre sur ses arrêts et tirent un pénalty



En cas d'égalité à la fin de la rencontre, l'équipe qui a gagné la séance de tirs au but est désignée vainqueur (Nbre de buts puis chronomètre)



Passion

Plaisir

Pratique : 8 v 8 dont GB

Espace de jeu : Terrain Foot à 8

Nbre d'équipes : 4

Contenu :

- Tir au but avant chacune des rencontres
- 2 matchs de 30 min
 - Match 1 : A v B et C v D
 - Match 2 : Vainqueur (A v B) v Vainqueur (C v D) et Perdant (A v B) v Perdant(C v D)

Classement à la journée

En cas de match nul, l'équipe ayant gagné la séance des tirs au but est considéré **vainqueur**.

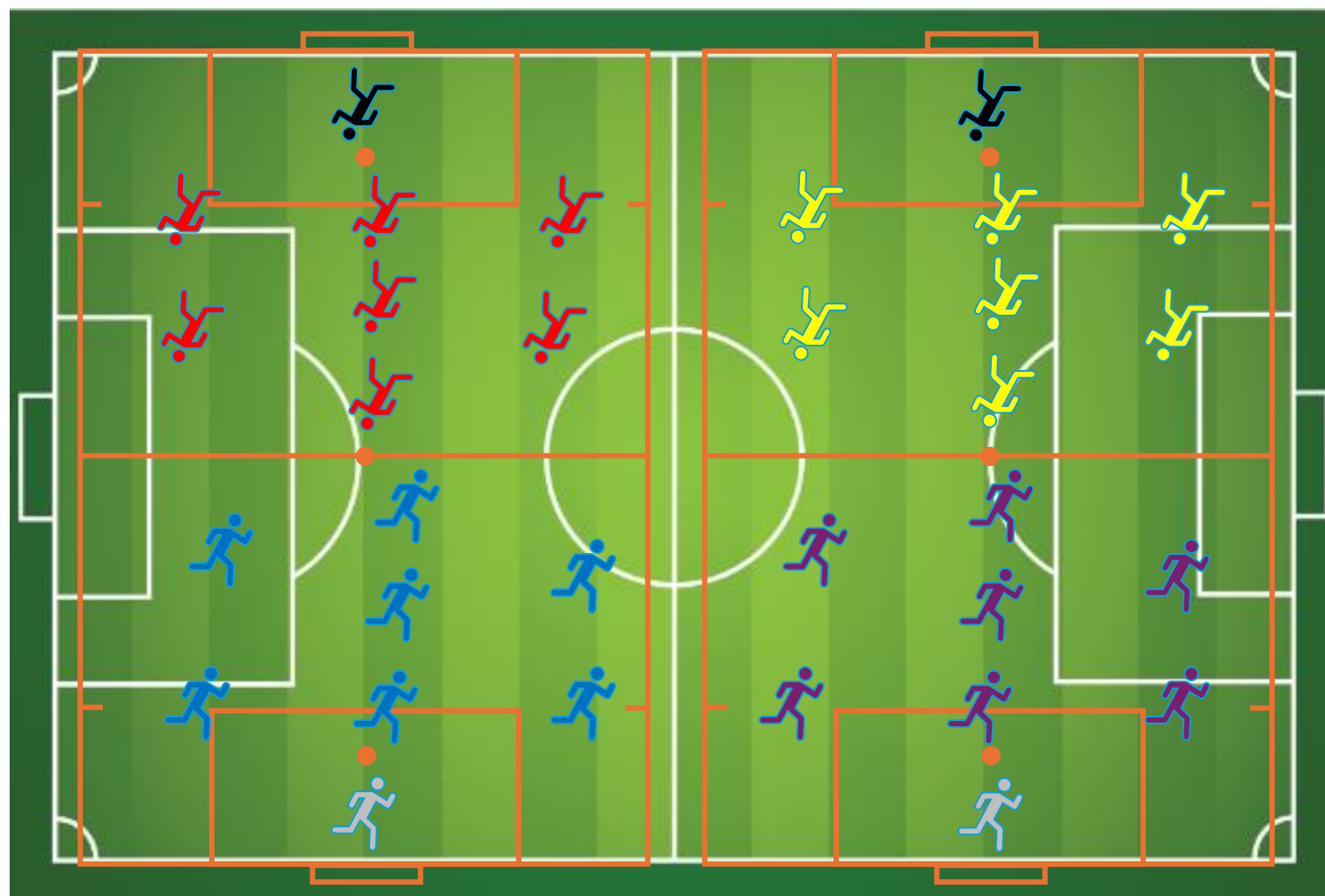
Lois du jeu :

- Football à 8
- Pause coaching

Organisation des tirs au but :

6 tireurs par match

- Faire tirer une fois tout le monde y compris le gardien de but
- Chaque équipe enchaîne ses 6 tirs au but + Chronométrage
- En cas d'égalité, l'équipe qui aura mis le moins de temps sera désignée vainqueur.





U10-U11 – 5v5

U10-
U11

Un Football pour tous les enfants



5v5

3 matchs de 20 min (4 x 5')
Changement d'équipes toutes les 5 min

LES
INCONTOURNABLES

4 journées dans la saison avec un effectif de 5v5
Buts : 4 x 1,80m
Toutes les équipes U10-U11
Arbitrage en duo

LES ADAPTATIONS
POSSIBLES

- Choix du terrain : Terrain de foot (Synthétique si possible), Gymnase, Terrain Futsal Extérieur
- Choix de l'espace de jeu si terrain de foot
- Positionnement dans la saison (fin de cycle ou regroupé)
- Répartition (futsal uniquement, extérieur uniquement ou mixte)



LE 5v5

- Espace de jeu : 40 x 30m ou 40 x 20m
- Découpage du temps toutes les 5 min pour permettre les changements de joueurs, l'arbitrage
- Préconisation : Niveau similaire pendant 5 minutes

**GYMNASE, TERRAIN
FUTSAL EXTERIEUR et
TERRAIN FOOT 40x20
m:**

- Ballon Futsal (Foot possible)
- Lois du jeu du Futsal Associé

**TERRAIN FOOT
40x30m :**

- Ballon Foot
- Lois du jeu du Futsal associé sans cumul de faute et gardien de but (1 contact dans son camp)

Passion

Plaisir

Pratique : 5 v 5 dont GB

Espace de jeu : 40 x 30 m

Nbre d'équipes : 4 équipes de 12 joueurs/ses
(possibilité de doubler le nbre d'équipes car utilisation d'un ½ terrain)

Contenu :

- Uniquement que des rencontres
- Temps 1 : $A \vee B / C \vee D$
- Temps 2 : $A \vee D / B \vee C$
- Temps 3 : $A \vee C / B \vee D$

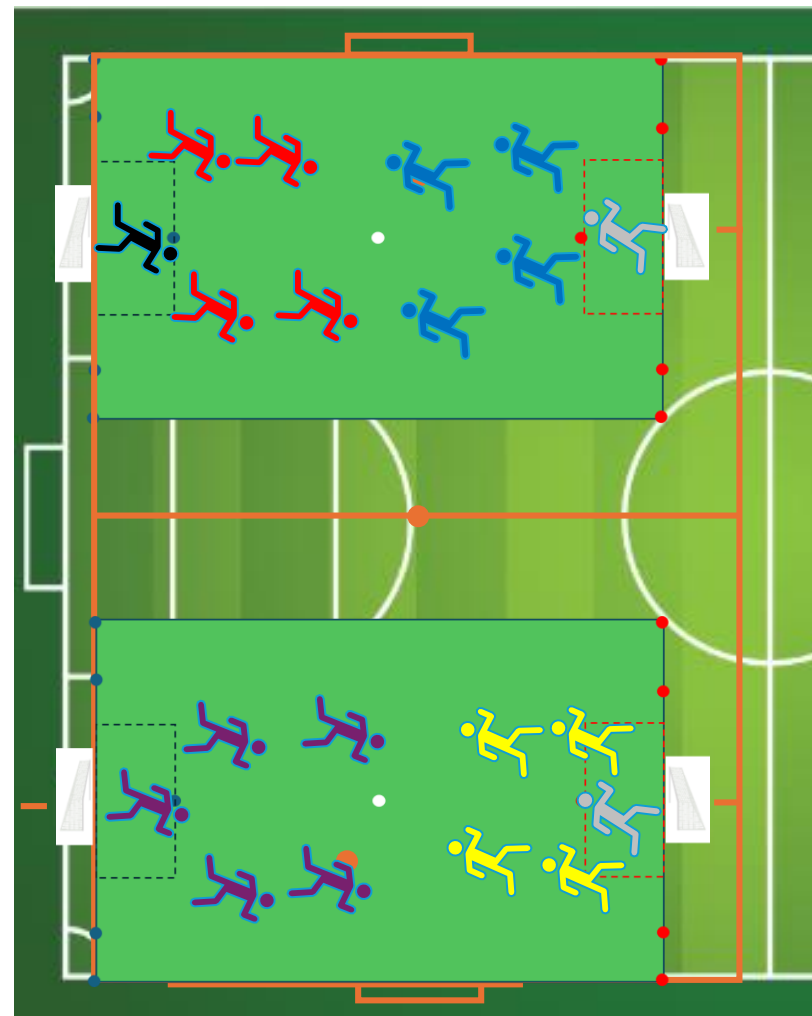
Classement

- Addition des points acquis sur les 3 rencontres

But : 4 x 1,80m

Lois du jeu :

- Le gardien ne peut pas se saisir du ballon à la main sur une passe volontaire d'un coéquipier.
- Sortie de but : A la main par le gardien.
- Coup de pied de réparation (pénalty) : à 6 mètres
- Touches : au pied, ballon arrêté sur la ligne, adversaires à 5 mètres. Interdiction de marquer directement.
- Coups-francs : directs ou indirects, adversaires à 5 mètres
- Hors-jeu : Pas de hors-jeu.
- Notion de 4 secondes pour toutes les remises en jeu.
- Tacles : interdits

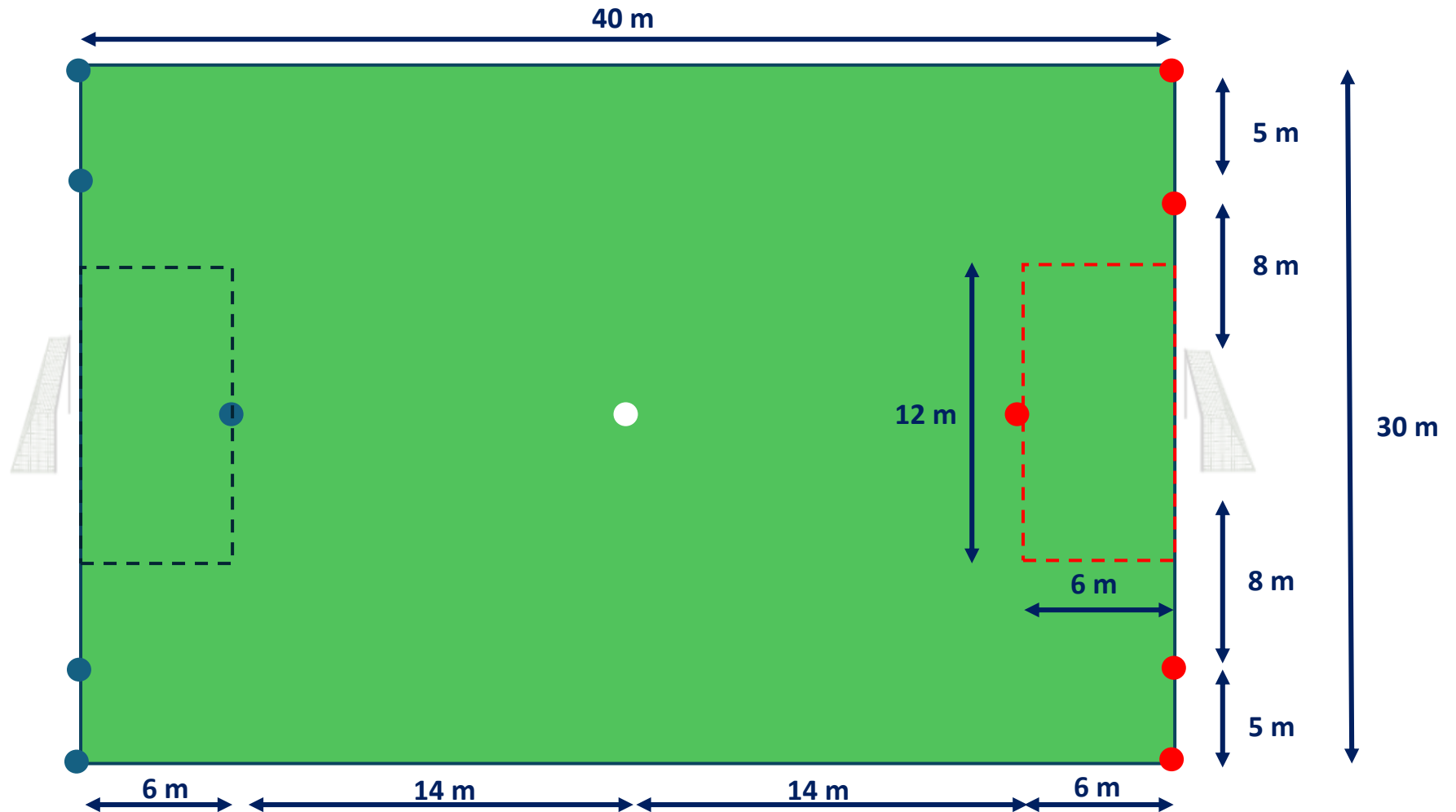
[illegible]

Les lois du jeu du Futsal associé U11/U13

Conseils Niveau : Importance de rassembler des équipes de même niveau

Dimensions :

40 x 30 m



Mise en place :

- Chaque équipe fournit un arbitre pour constituer un duo. Un adulte accompagne chaque arbitre.
- Chacun couvre une ligne de touche complète.
- Un adulte régulateur par terrain

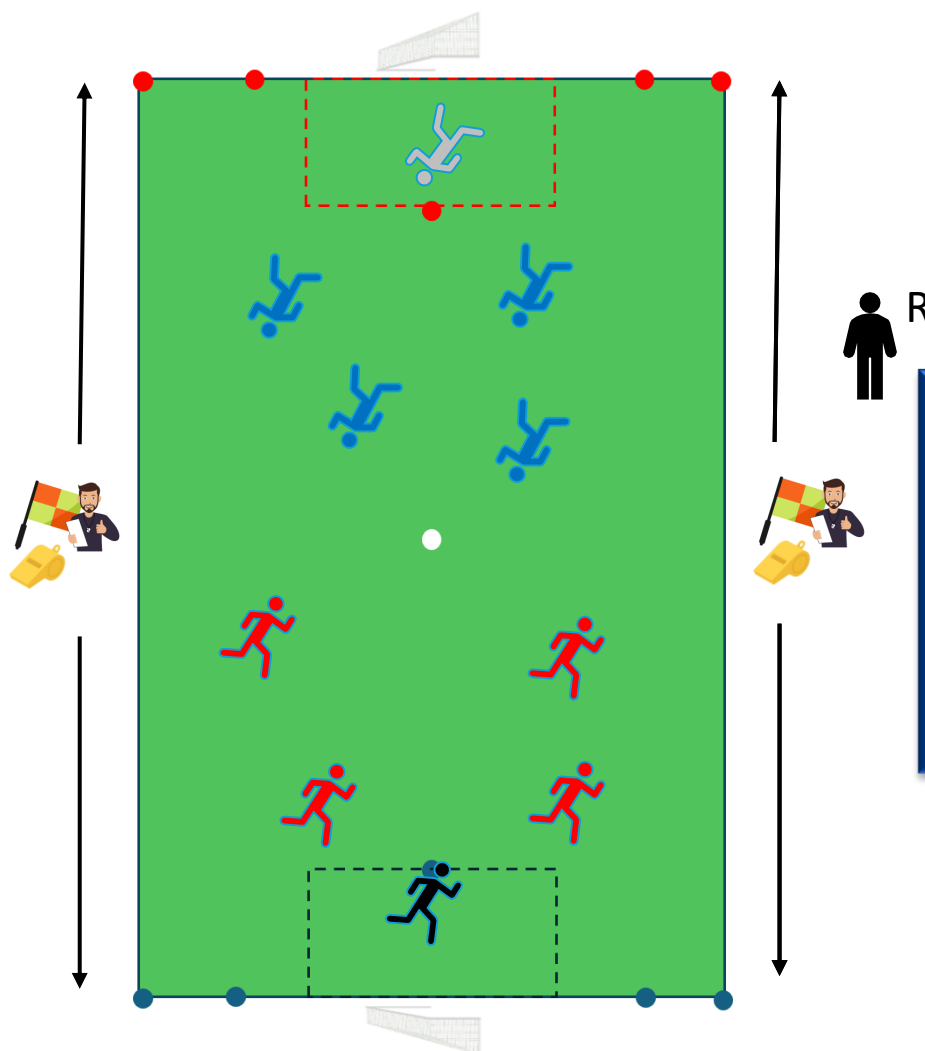


Rôle des arbitres:

- Faire débiter et terminer une rencontre.
- Siffler les fautes.
- Valider un but.
- Coopérer avec son binôme.

Conseils :

- Lors de la présentation des tournois 5 v 5, le dirigeant explique ce qu'on attend des arbitres. (positionnement, gestuelle) et peut l'accompagner (rassure, conseille mais n'arbitre pas à sa place).
- Organiser les rotations pour que tous puissent s'initier.
- Possibilité d'avoir un adulte régulateur sur le bord du terrain qui conseille, intervient si besoin et rassure.



Objectifs :

- Découvrir l'arbitrage sur le terrain en duo et prendre des décisions (fautes, sorties) en utilisant un sifflet.



Arbitrage d'un enfant
tutoré par un adulte



U10-U11 – TOURNOI 8v8

U10-
U11

Un Football pour tous les enfants



Tournoi 8v8

Formule 6 et 8 équipes
20 min / match si 6 équipes – 15 min / si 8 équipes
Séance de tirs au but si match à égalité

LES INCONTOURNABLES

2 journées à minima dans la saison
Toutes les équipes U10-U11
Arbitrage tutoré à la touche
Arbitrage à 2 au centre par les équipes en attente (chacun un ½ terrain) + 1 juge arbitre
Gestion des séances de tirs au but par les enfants en attente

LES ADAPTATIONS POSSIBLES

- Nbre d'équipes par site
- Nbre de dates
- Epreuve spécifique sur FAL

The image shows a sample of the 'Feuille d'organisation FFF' (FFF Organization Sheet) for a U10-U11 8v8 tournament. It includes sections for 'Phase de Prolis' (Preliminary Phase) and 'Phase Classement' (Classification Phase), with tables for matches, scores, and final rankings. The sheet is titled 'U10-U11 et U12-U13' and '8 équipes'.



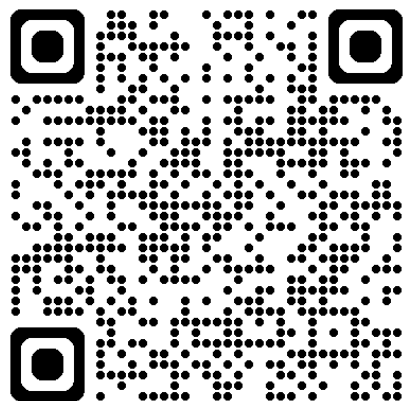
Passion

Plaisir

LIEN DES VIDÉOS U10-U11

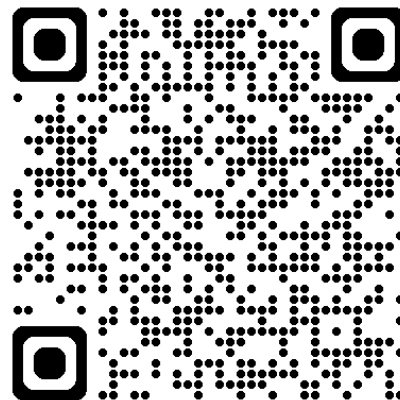


Défi technique n°1 Jonglerie



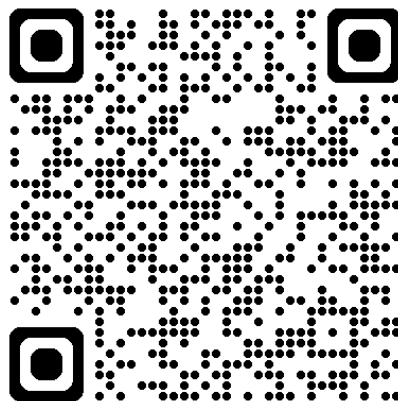
<https://youtu.be/PEP2IIXUyWg>

Défi technique n°2 Jonglerie en mouvement



<https://youtu.be/L3Fzw8jr80M>

Défi technique Tirs au but



<https://youtu.be/c9dtry1LgvE>

05

Infos utiles



Le calendrier de la saison



CALENDRIER FOOT DES ENFANTS 2026 / 2027			
Plaisir - Respect - Engagement - Tolérance - Solidarité			
DATE		FOOT à 4 DECOUVERTE U6 - U7	FOOT à 5 EVOLUTION U8 - U9
12/09/2026	P H A S E	Manifestations clubs	
19/09/2026			La rentrée du foot
26/09/2026		La rentrée du foot	Plateau
30/09/2026		La rentrée du foot féminin U6 à U15	
03/10/2026		Plateau	Challenge
10/10/2026	1	Plateau	Challenge
17/10/2026		Plateau à 15h	Plateau à 15h
21/10/2026		Rassemblement féminin U6 à U13	
24/10/2026			
31/10/2026		Plateau	Jour de match
07/11/2026	P H A S E	Plateau	Jour de coupe
14/11/2026		Plateau	Jour de coupe
21/11/2026		Plateau	Jour de coupe
28/11/2026		PLATEAU DE NOEL DISTRICT (Jour de match)	
02/12/2026		Rassemblement féminin U6 à U13	
05/12/2026	2	Manifestations clubs	
12/12/2026		Manifestations clubs	
19/12/2026			
26/12/2026			
02/01/2027			
09/01/2027	P H A S E	Manifestations clubs	
16/01/2027			Plateau en salle DSF
23/01/2027		Plateau en salle DSF	Plateau en salle DSF
30/01/2027			Plateau en salle DSF
06/02/2027		Plateau en salle DSF	Plateau en salle DSF
13/02/2027	H I V E R N A L E		Plateau en salle DSF
17/02/2027		Rassemblement féminin U6 à U13	
20/02/2027			
27/02/2027			
06/03/2027			
13/03/2027	P H A S E	Plateau	Challenge
20/03/2027		Plateau	Challenge
27/03/2027		Week end de Pâques / Tournois Clubs	
03/04/2027		Plateau	Challenge
07/04/2027		Rassemblement féminin U6 à U13	
10/04/2027	3	Plateau	Challenge
17/04/2027		Jour de Match	Jour de Match
24/04/2027			
01/05/2027			
08/05/2027		Week end de l'Ascension / Tournois clubs	
15/05/2027	P H A S E	Week end de Pentecôte / Tournois clubs	
22/05/2027		Plateau	Jour de coupe
29/05/2027		Plateau	Jour de coupe
02/06/2027		Journée Féminine U6 à U13	
05/06/2027		Journée Nationale U7 et U9 / Festival U11	



Les référents

Ponthieu Vimeu

Amiénois

Santerre

U7



U9



U11



Les référents - Coordonnées



CATE-GORIE	SECTEUR	HORAIRE DE DEBUT DU PLATEAU	DÉLÉGUÉ	MAIL DU DÉLÉGUÉ	N° DU DÉLÉGUÉ
U7	AMIENOIS	14h00 (Sept/Oct - Mars à Juin) 13h30 (Nov / Déc)	GODIN Bruno	bruno.godin@sncf.fr	06.12.73.09.25
	SANTERRE		POLET Jacques	jacquespolet@hotmail.fr	07.86.50.14.77
	PONTHIEU - VIMEU		PLEVERT Grégory	plevert.gregory@gmail.com	06.61.47.99.72
U9	AMIENOIS	14h00 (Sept/Oct - Mars à Juin) 13h30 (Nov / Déc)	DANTEN Mehdi	mehdirdcr80@hotmail.fr	06.73.58.65.12
	PONTHIEU - VIMEU		GOURLE Stéphane	sgourle@aol.com	06.81.55.73.62
	SANTERRE		DEFOSSEZ Aurélien	defossez.aurelien@orange.fr	06.80.75.85.96
	U9 Confirmé		DOS SANTOS Antonio	ads80@bbox.fr	06.85.74.81.37
U11	AMIENOIS PONTHIEU VIMEU SANTERRE	9h30	TERNISIEN Julie	jternisien@somme.fff.fr	06.85.69.78.26

TABEAU DES LICENCIÉ(E)S

NAISSANCE	CATEGORIE
2012	U15
2013	U14
2014	U13
2015	U12
2016	U11
2017	U10
2018	U9
2019	U8
2020	U7
2021	U6
2022	À partir de 5 ans

Catégories d'âges	AUTORISATION DE PARTICIPATION AUX PLATEAUX				
U6 U7	U6 G et F	U7 G et F	U8F illimité	2 joueurs U8 maxi (débutant)	U9G – U9F INTERDIT
U8 U9	3 joueurs U7 maxi G et F	U8 G et F	U9 G et F	U10F illimité	U10G – U11F INTERDIT
U9 Confirmé	U8 INTERDIT	U9 G et F	U10F illimité	U10G INTERDIT U11F INTERDIT	
U10 U11	U3 joueurs U9 maxi G et F	U10 G et F	U11 G et F	U12F illimité	U12G - U13F INTERDIT
U12 Championnat Spécifique	3 joueurs U10 G et F	U11 G et F	U12 G et F	U13F illimité	U13G – U14F INTERDIT
U12 U13	3 joueurs U11 G et F	U12 G et F	U13 G et F	U14F illimité	U14G – U15F INTERDIT

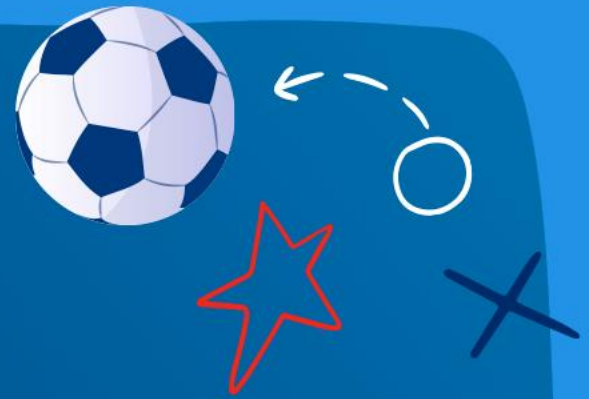
Rappel sur le plateau & FAL

Le club organisateur est responsable de l'organisation du plateau

- Accueillir les clubs
- Contrôle potentiel des joueurs
- Préparer les rotations et faire respecter les règles
- En charge de la collation
- En charge de compléter le FAL, feuille de plateau et les feuilles de présence

Recommandations

- ☐ - Compléter la feuille de plateau avant le début du plateau
- ☐ - Chaque club visiteur prend en photo la feuille de plateau
- ☐ - Le club visiteur peut mettre sur le FAL sa feuille de licence accompagné obligatoirement de la feuille de plateau,



06

Questions Echanges





BONNE SAISON

CONTACT : adantin@somme.fff.fr - tél 06.79.46.75.18