

# DOCUMENT EXPLICATIF

U6

U7

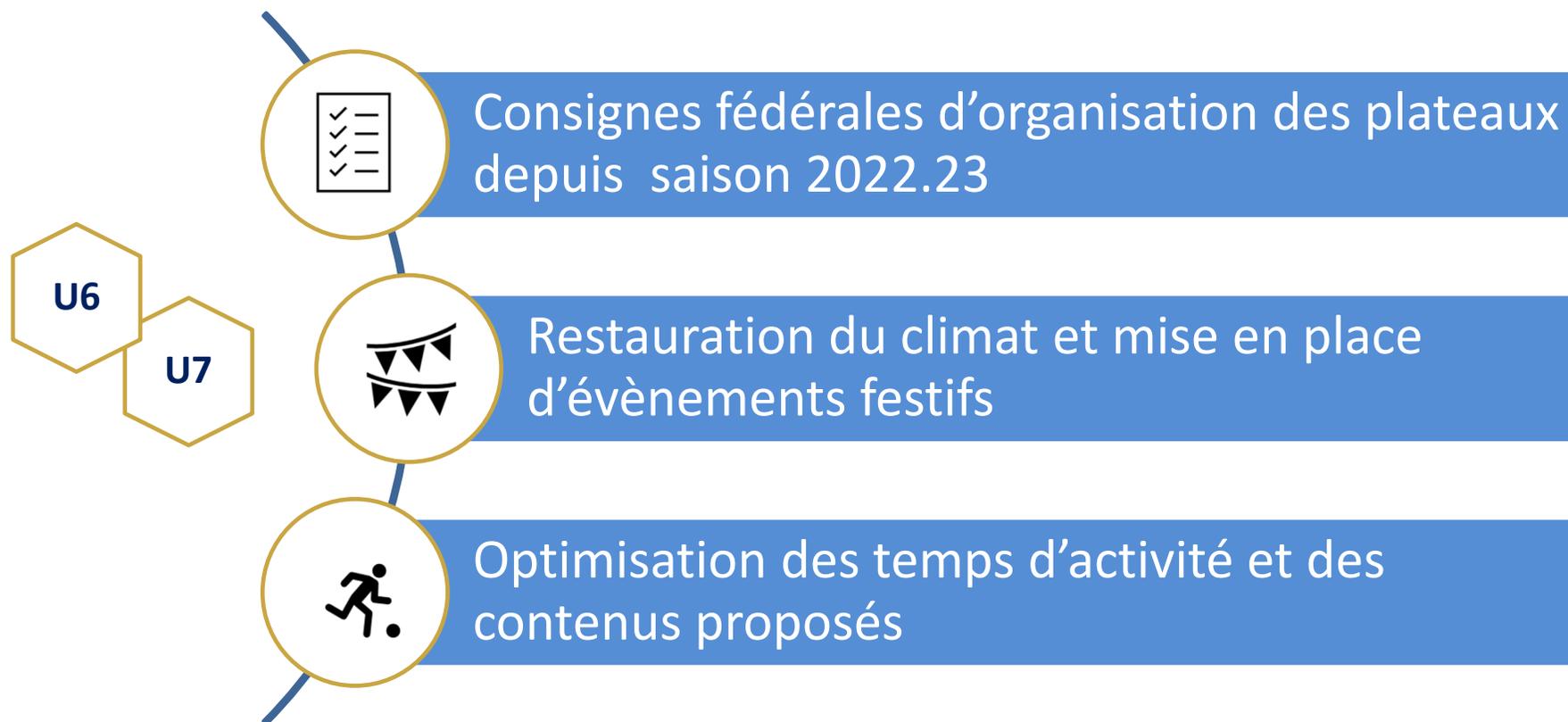
SAISON 2025-2026

## LA PRATIQUE DES U6-U7



# DOCUMENT EXPLICATIF

## MOYENS



# Point de situation...ce que nous combattons !



Hétérogénéité des formats sur le territoire

**On fait ce que l'on veut...**

Considération limitée des U6 – U13 (Clubs, instances)

**On manque de moyens et de rigueur**

Espaces et effectifs inadaptés

**On maltraite la progression des enfants...**

Écarts de niveau des joueurs et des équipes

**On ne sait pas adapter les formats...**

Inégalité du temps de jeu

**On ne considère pas tous les enfants...**

Encadrement sans formation ou inadapté

**On manque de compétence et de stabilité**

Coaching directif des éducateurs

**On robotise les enfants...**

Incivilités et environnement inapproprié

**On ne parvient pas à préserver un bon climat...**

## Compétences U6 – U7

 <b>JEU</b>	 <b>TECHNIQUE</b>	 <b>COMPORTEMENT</b>	 <b>MOTRICITE</b>
Je découvre l'adversaire Je découvre le partenaire	Je conduis le ballon en changeant de direction	J'écoute les consignes	J'avance, je m'arrête et je change de direction
Je repère les limites du terrain	Je tire au but pour essayer de marquer	Je respecte les camarades	Je me déplace dans un espace limité
J'identifie mon camp J'identifie le camp adverse	Je contrôle le ballon et j'essaie de faire une passe	Je m'engage dans l'activité	Je change de rythme
Je cherche à progresser vers le but	J'essaie de prendre le ballon à l'adversaire		Je jongle 10 – 3 – 3
Je me reconnais attaquant Je me reconnais défenseur			

# LE CONTENU

U6

U7

## OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

### LE PLATEAU

Ordre à respecter pour toutes les équipes

#### Protocole DEBUT DE PLATEAU

Séquence n°1	Ballon Magique 2c2 (dont GdB)
Séquence n°2	Ballon Magique 3c3 (dont GdB)
Séquence n°3	Défi - Jeu
Séquence n°4	Match 3c3 U6 / 4c4 U7
Séquence n°5	Match 3c3 U6 / 4c4 U7

#### Protocole FIN DE PLATEAU

### EVOLUTION DU BALLON MAGIQUE ET DU DÉFI EN FONCTION DES PÉRIODES

Passage du terrain 21 x 20 au  
terrain 28 x 20 pour les U7

### LA SAISON

Période n°1	Sept à Oct
Période n°2	Nov à Déc
Période n°3	Janv à Fév
Période n°4	Mars à Avril
Période n°5	Mai à Juin

*\* Diffusion uniquement du ballon magique et des défis pour les périodes 1 et 2*



# DOCUMENT EXPLICATIF

U6

U7

## CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX

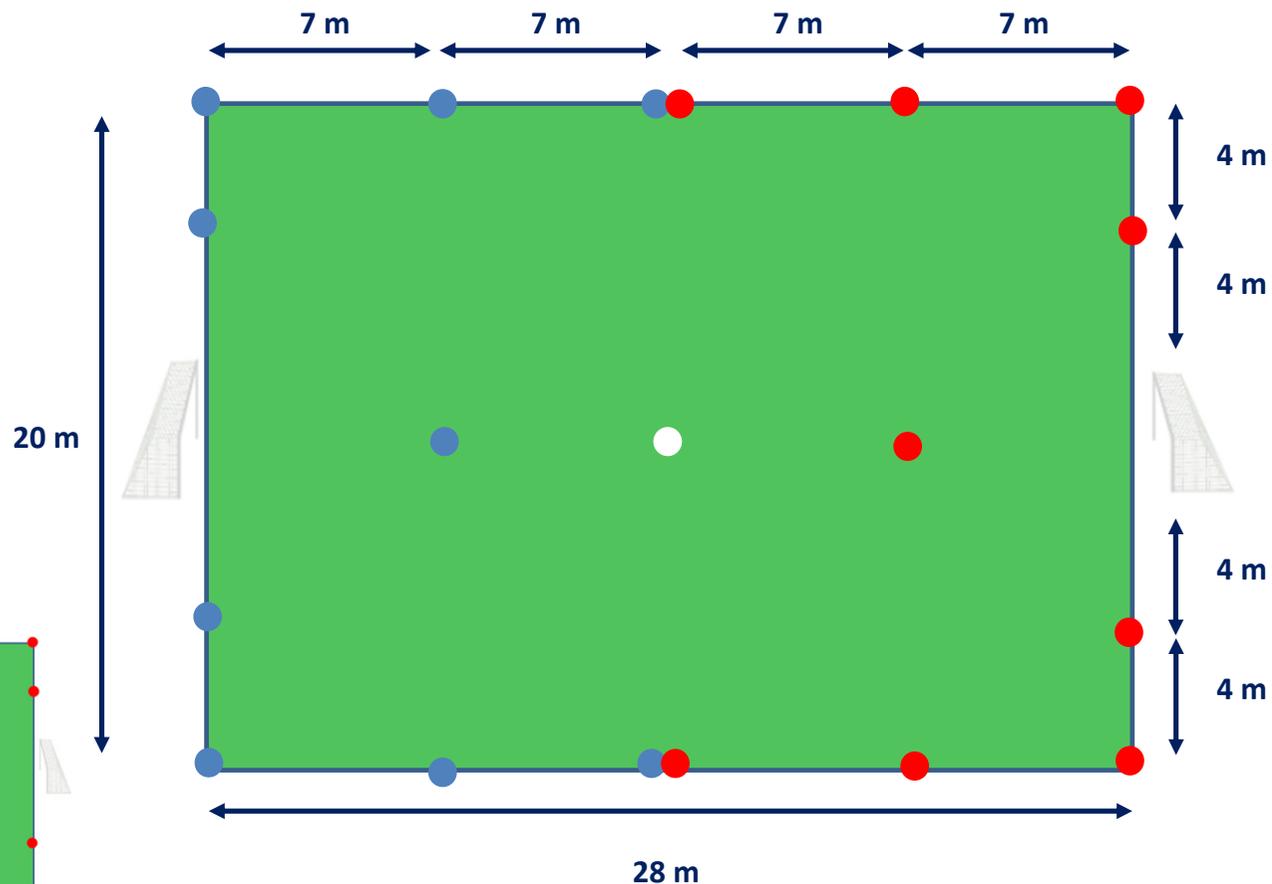
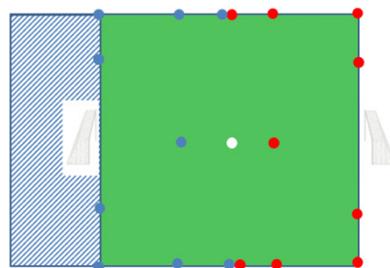
### RIGUEUR ET SIMPLICITÉ DANS L'INSTALLATION DU TERRAIN

#### Terrain 4c4 :

- Dimension : 28 x 20 m
- Multiple de 7 sur la longueur
- Multiple de 4 sur la largeur
- But avec filet de 4m x 1,5m
- Balisage avec notion de camp (9 coupelles bleues / 9 coupelles rouges et 1 coupelle blanche → kit de délimitation)

#### Terrain 3c3 ou ballon magique :

- Dimension : 21 x 20 m  
(suppression d'une bande du terrain de 7m x 20m)



# DOCUMENT EXPLICATIF

U6

U7

## CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX (RIGUEUR)

### IDENTIFICATION DES OFFICIELS SUR LE TERRAIN

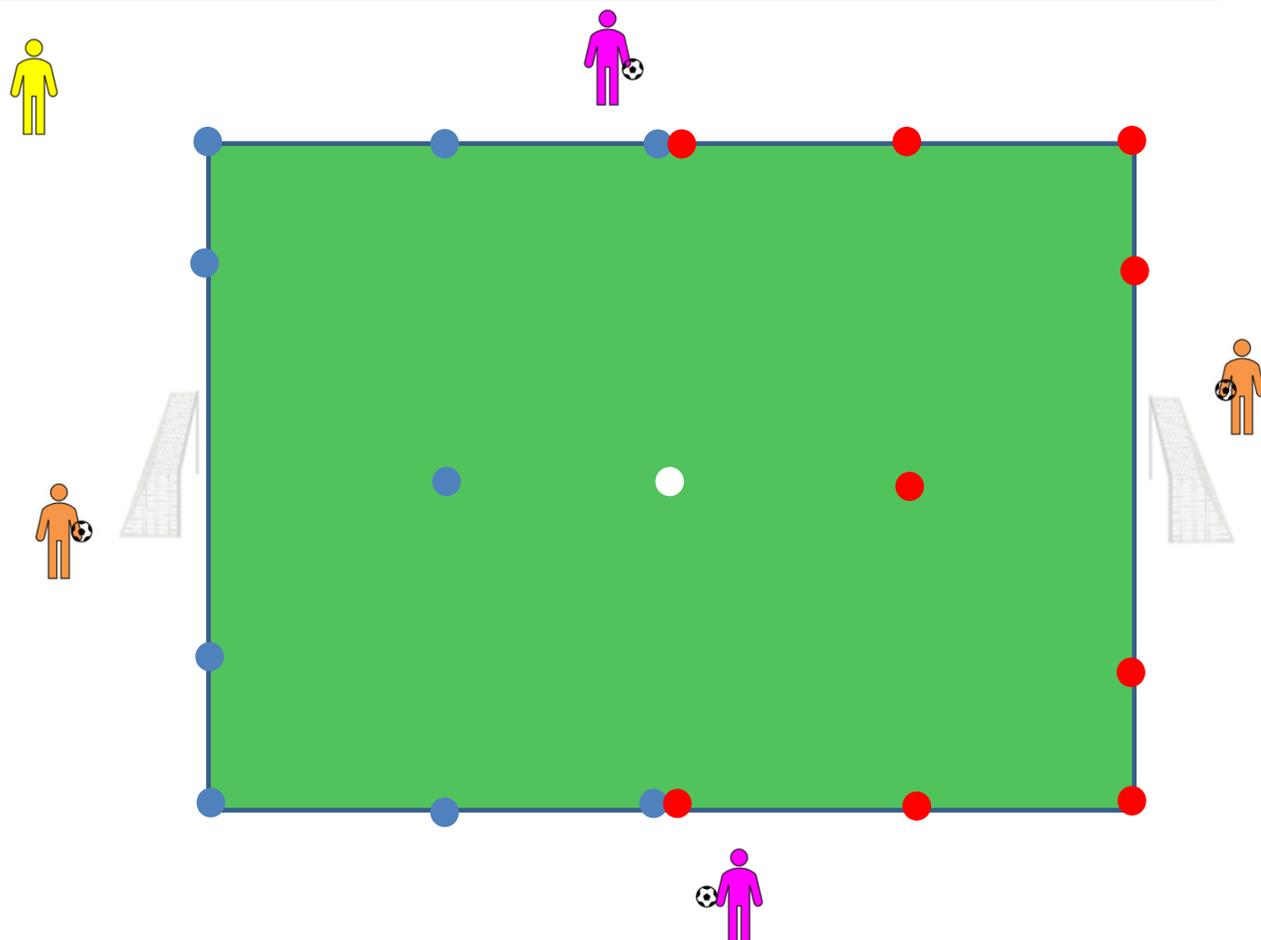
#### Avec une chasuble de couleurs

- 1 délégué de plateau qui veille au bon climat des plateaux
- 1 référent accueil qui assure des missions d'accueil des équipes, d'installation dans les vestiaires et d'informations
- 1 responsable technique qui assure l'organisation, la coordination du plateau
- 1 parent ballon qui se trouve derrière chacun des buts



#### Sans chasuble de couleurs

- 1 éducateur par équipe



# ELEMENTS CHIFFRES

U6

U7

## OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

### Match 4c4 – 10 minutes:

*(buts sans filets et absence de parents-ballons)*

Temps de jeu effectif:

**4'40''**

En moyenne: **30 secondes perdues** à chaque but marqué

### Match avec parents-ballons:

Temps de jeu effectif:

**6'55''**



# DOCUMENT EXPLICATIF

U6

U7

## CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX (RIGUEUR)

### CADRAGE DES EFFECTIFS AUTORISÉS G ET F

#### Pratique U6-U7 :

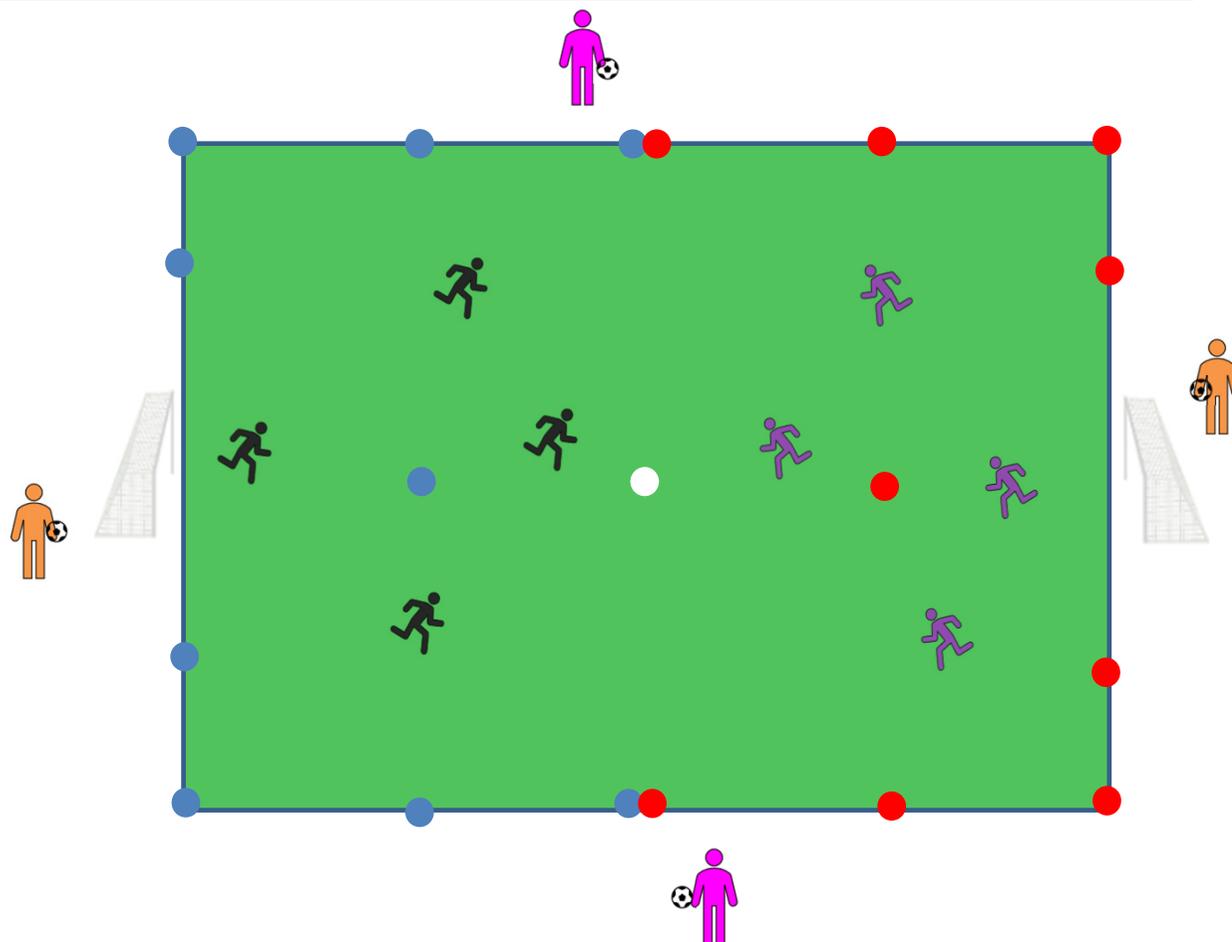
Nbre de joueurs/joueuses autorisé(e)s : **4 contre 4**

Dans la cadre d'une pratique dissociée entre **les U6 et les U7**, le nombre de joueurs/joueuses autorisé(e)s sera :

- **U7 : 4 contre 4**
- **U6 : 3 contre 3**

Dans le cadre d'une pratique dissociée par **niveau 1 et 2** sur le même terrain, le nombre de joueurs/joueuses autorisé(e)s sera :

- **Niveau 1 : 4 contre 4**
- **Niveau 2 : 4 contre 4 (3 contre 3 possible)**



# DOCUMENT EXPLICATIF

U6

U7

## RESTAURATION DU CLIMAT ET MISE EN PLACE D'ÉVÈNEMENTS FESTIFS

### UNE SAISON RICHE ET RYTHMÉE

- **6 temps forts**  
(Rentrée du foot, Halloween, Noël, Carnaval, Pâques, JND)
- **Alternance de**  
plateau classique et  
festifoot
- **Entre 13 et 17 dates**  
dans la saison

FESTIFOOT



HALLOWEEN  
INTRA- CLUB



Futsal  
ASSOCIÉ

17 / 01 ET  
21 / 01 / 2026  
REMPHIR  
BORDEREAU  
D'inscription

RASSEMBLEMENT  
DE MASSE

JOURNÉE NATIONALE  
Débutants

30 / 05 / 2026

20 / 09 / 2025

RENTREE  
DU FOOT  
2025

NOEL  
29 / 11 / 2025



FUTSAL

PAQUES  
TOURNOIS CLUBS



A DECLARER



PERFORMANCES  
2024  
FFF

# DOCUMENT EXPLICATIF

U6

U7

## RESTAURATION DU CLIMAT ET MISE EN PLACE D'ÉVÈNEMENTS FESTIFS

### ➔ AVANT-MATCH

- Applaudissement des enfants puis ola
- ➔ Remerciements aux adultes de les laisser jouer



## 2 PROTOCOLES

### ➔ APRES-MATCH

- Clapping par l'ensemble des personnes présentes
- ➔ Remerciements



# DOCUMENT EXPLICATIF

U6

U7

## LES LOIS DU JEU

## LE TEMPS DE JEU

### OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

- **Relance protégée :** Dans la zone de 7m x 20m
- **Coup de pied de réparation (penalty) :** Sur la ligne des 7m au milieu du but
- **Rentrée de touche :**
- **Coup de pied de coin (corner)**

2 possibilités pour le joueur/joueuse



Conduite de balle

Passe



**Précision :** Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.

- Le temps de jeu est de 50 min, découpé en 5 parties de 10 min



**Temps de match / Forme jouée / Ballon magique (explications ci-après)**



# ELEMENTS CHIFFRES

U6

U7

## OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

Rentrées de touche:  
(match 4c4 – 10 minutes)

Rentrée de touche effectuée par la passe:  
**Temps de jeu effectif: 4'40''**

Rentrée de touche effectuée par la conduite:  
**Temps de jeu effectif: 6'**



# DOCUMENT EXPLICATIF

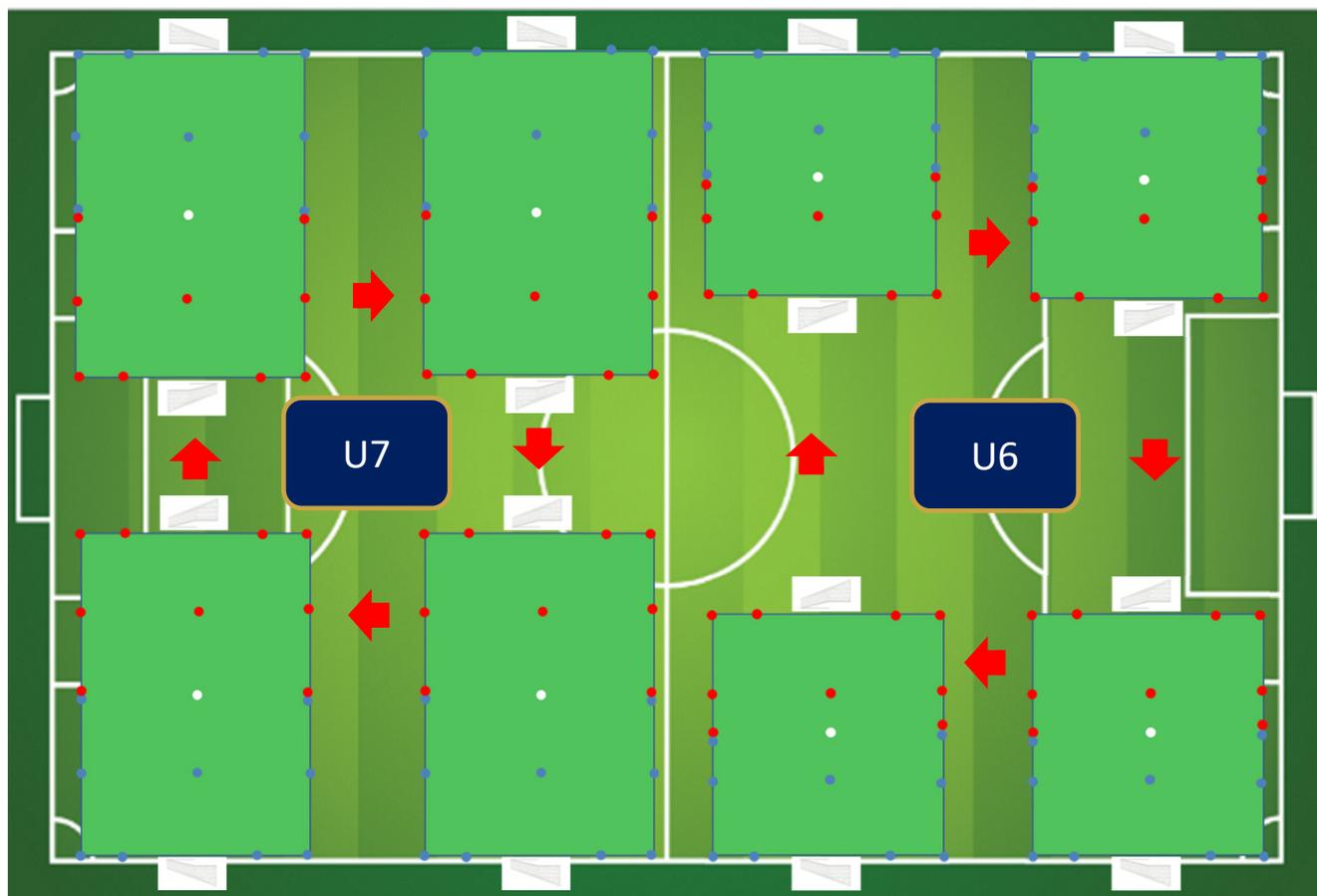
U6

U7

## OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

### L'ORGANISATION D'UN PLATEAU

- **Dissociation des U6 et des U7 sur le même terrain**
  - ½ terrain U6 (possibilité d'intégrer des U7 débutants)
  - ½ terrain U7
- **Simplification des rotations**
  - Les équipes camp bleu restent sur place
  - Les équipes camp rouge tournent dans le sens des aiguilles d'une montre
- **Mise en place de formes jouées, du ballon magique sur le même espace de jeu**
  - Peu d'installations de matériel



# DOCUMENT EXPLICATIF

U6

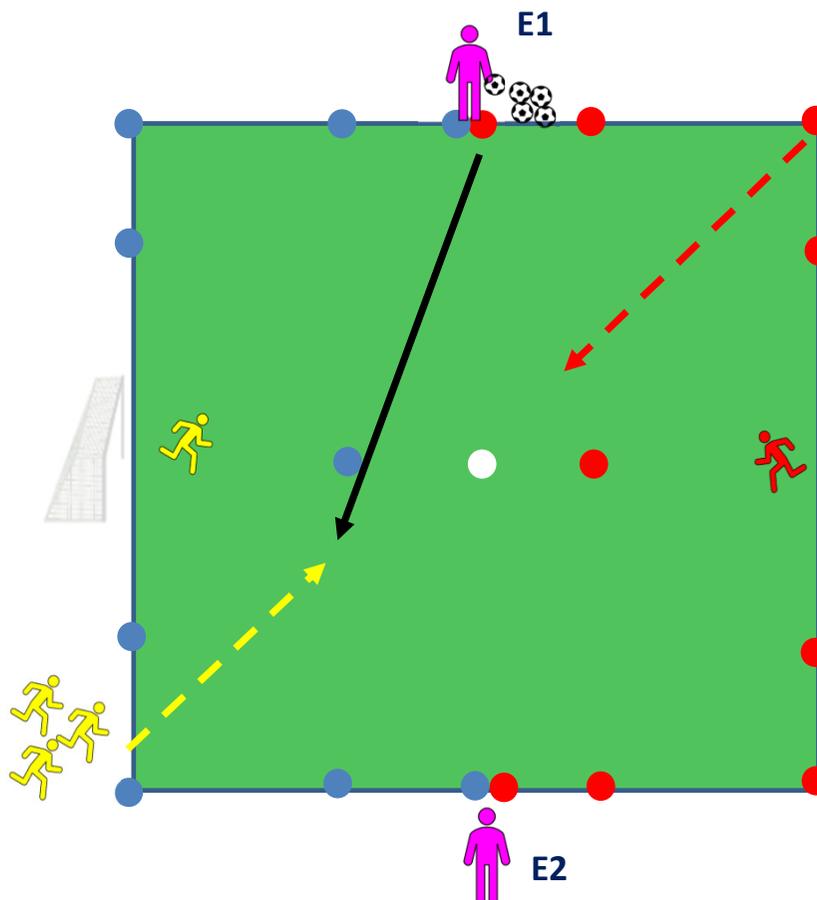
U7

## OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

### LE BALLON MAGIQUE (EXEMPLE DU 2 C 2)

#### GRANDS PRINCIPES

- Educateur équipe 1 (E1) transmet le ballon au 1er joueur rouge ou jaune (passe dans les pieds du joueur).
- Le joueur ayant le ballon doit aller marquer dans le but adverse en éliminant son adversaire.
  - Si l'adversaire récupère le ballon, il tente de marquer à son tour.
  - Si le ballon est récupéré par le GB; relance à son partenaire.
  - Si le ballon sort en touche ou en sortie de but, E1 injecte un 2<sup>ème</sup> ballon en criant « Ballon magique ». Les joueurs se disputent alors ce ballon.
  - A la fin de la séquence, les enfants quittent le terrain par les portes latérales et on recommence avec 2 autres.



Film à venir

#### CONSEILS pour E1 :

- Ne pas dépasser 30 secondes de jeu (1 à 2 ballons)
- Ne pas donner le ballon toujours à la même équipe
- Sur le ballon magique, donner correctement le ballon (à la main ou aux pieds) pour favoriser le contrôle de la part des enfants.
- Essayer de donner le ballon à un joueur/joueuse l'ayant eu le moins souvent.

#### ROLE DE E2 :

- Conseille, guide les joueurs
- Contrôle le temps de la séquence
- Au bout de 4 passages, changer les GB

# DÉFI-JEU U7

U6

U7

PÉRIODE 1

## Consignes :

Conduite de balle, pour tirer au but **dans** la zone protégée **avec** gardien de but. Départ du joueur dès que le joueur précédent a tiré. Retour du tireur au départ avec le ballon pour le joueur suivant.

## But :

L'équipe qui a marqué le plus de buts gagne le défi.

## Variante :

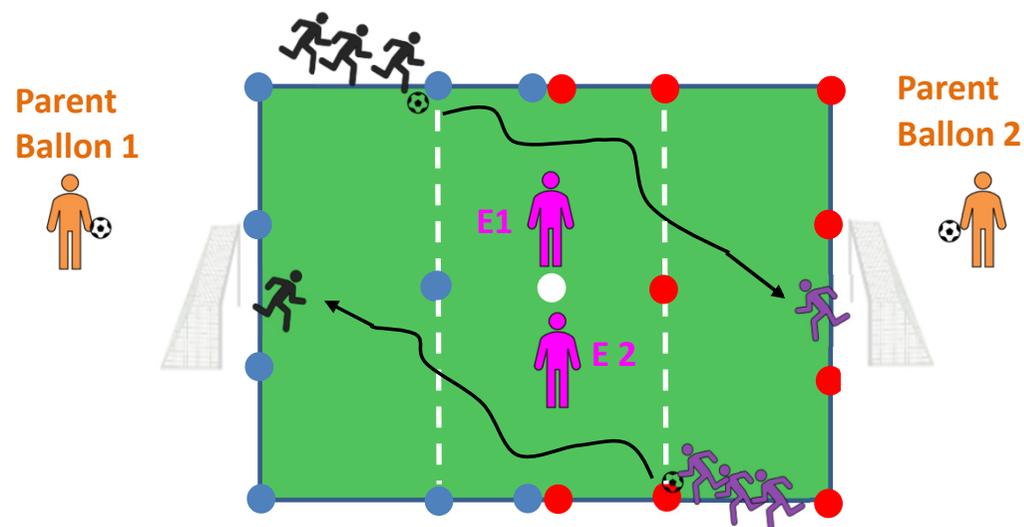
Départ depuis la ligne de touche opposée.

## Animation :

Encourager/valoriser – Faire répéter – Rotation des gardiens de but – Compter les buts

## Matériel :

- 2 ballons par équipe



# DÉFI-JEU U7

U6

U7

PÉRIODE 2

## Consignes :

Conduite de balle, pour tirer au but **dans** la zone protégée en contournant la coupelle du point de pénalty **avec** gardien de but. Départ du joueur dès que le joueur précédent à tirer. Retour du joueur au départ avec le ballon pour le suivant.

## But :

L'équipe qui a marqué le plus de buts gagne le défi.

## Variante :

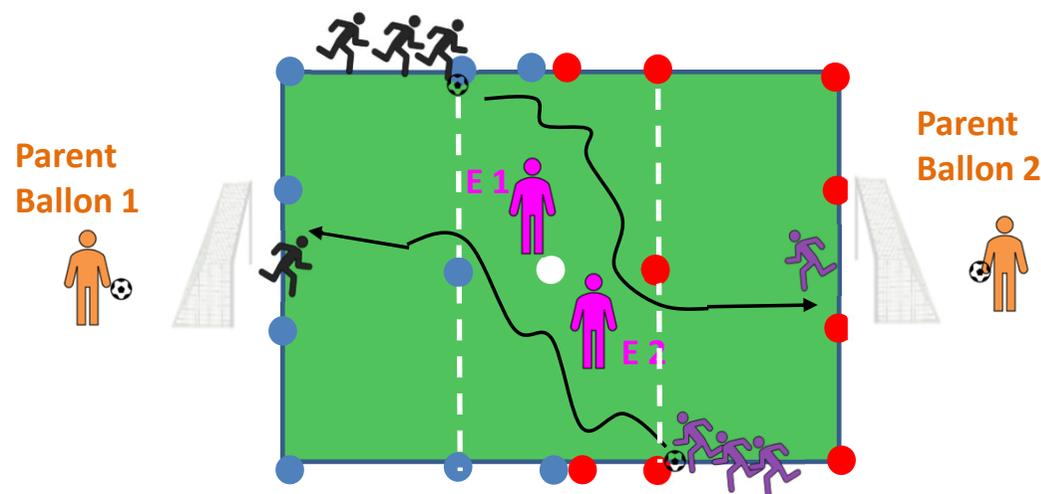
Départ depuis la ligne de touche opposée.

## Animation :

Encourager/valoriser – Faire répéter – Rotation des gardiens de but - Compter les buts

## Matériel :

- 2 ballons par équipe



# ELEMENTS CHIFFRES

U6

U7

## OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

Temps de jeu: 10 min  
(buts avec filets)

### BALLON MAGIQUE

Temps de jeu effectif:

**7'15"**

- « enfant débutant »:  
**13,5** fois en possession du ballon
- « enfant débrouillé »:  
**14,5** fois en possession du ballon

### MATCH

Temps de jeu effectif:

**5'35"**

- « enfant débutant »:  
**11** fois en possession du ballon
- « enfant débrouillé »:  
**18** fois en possession du ballon



# A RETENIR...

U6

U7

## CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX

**ROTATIONS DES JOUEURS/SES ET GB**

**LES REGLES ACTUELLES EXISTENT DEPUIS 2010-2011 !**

**IMPORTANCE DU BALISAGE DES TERRAINS**

**FAIRE RESPECTER LES PROTOCOLES D'AVANT ET DE FIN DE PLATEAU**

**REVENIR A L'ESSENCE DE « LEUR » FOOTBALL: CONDUIRE – DRIBBLER – TIRER**

**PLAISIR ET CONFIANCE DES ENFANTS !**

