



eCup FFF 2023

District Somme - Oise

Règlement du tournoi

PS5 / Xbox Series / PC

Ligue de Football des Hauts-de-France

TABLE DES MATIÈRES

1 - INFORMATIONS GÉNÉRALES

- 1.1 Règlement général
- 1.2 Application du règlement
- 1.3 Dates et Lieu
- 1.4 Éligibilité des joueurs

2 - FORMAT DE MATCH

- 2.1 Match "Best Of 1, 3 et 5" et « Aller-Retour »
- 2.2 Mode de jeu
- 2.3 Format de compétition
 - 2.3.1 Phases départementale
 - 2.3.2 Phase régionale
 - 2.3.3 Phase nationale

3 - DÉROULEMENT D'UN MATCH

- 3.1 Avant le match
- 3.2 Capitaine
- 3.3 Interruption d'un match
- 3.4 Arrêt du match en cours
- 3.5 Validation du résultat

4 - PARAMÈTRES DU JEU

- 4.1. Paramètres joueurs
- 4.2 Paramètres du jeu

5 - INFRACTIONS AU RÈGLEMENT

- 5.1 Définition
- 5.2 Comportements interdits et sanctions :
- 5.3 Actions de jeu interdites
- 5.4 Disqualification

6 – Mise à jour

1 - INFORMATIONS GÉNÉRALES

Le présent règlement est rédigé par les équipes de la Ligue de Football des Hauts de France qui sera nommée "LFHF" dans la suite de ce document. Ce règlement s'adresse à tous les joueurs participants à la compétition : eCup FFF 2023 – District Somme / Oise

Ce tournoi n'est ni organisé ni affilié par EA Games ou ses condescendants. Le tournoi est autorisé et respecte les règles fournies par EA GAMES Europe.

1.1 Règlement général

La eCup FFF 2023 – District Somme / Oise est une compétition qui se déroule en format online.

Le matériel et les périphériques de jeu ne sont pas fournis par l'organisation durant la phase online. Les frais de connexion internet sont à la charge du joueur également. Les participants devront se munir du jeu FIFA 23 la console adapté afin de pouvoir disputer le tournoi.

Les joueurs ne pourront pas se faire remplacer.

1.2 Application du règlement

En participant à la La eCup FFF 2023 – District Somme / Oise , les joueurs acceptent, sans réticence ou interprétation, de respecter le règlement. Les joueurs acceptent l'application de ce règlement par l'organisateur.

L'organisation se réserve le droit de prendre des décisions sur des points non-couverts par le règlement ou même contraires à celui-ci dans le but de conserver l'esprit sportif et l'équité de la compétition.

1.3 Dates et Lieu

Les phases qualificatives de la La eCup FFF 2023 – District Somme / Oise se tiendront du 1 février au 25 février 2023 en version online.

La phase finale de la compétition se tiendra courant mars-avril dans un lieu défini par la Ligue de Football des Hauts-de-France. S'agissant d'un tournoi dit "hybride" (Online + Physique), la présence des joueurs sera obligatoire sur le discord de la LFHF les jours où la compétition sera online.

Le planning des rencontres en ligne avec leur date limite sera disponible dans l'onglet « planning » sur le Discord.

1.4 Éligibilité des joueurs

Pour participer à ce tournoi, il est obligatoire d'être licencié au district organisant la phase en question. Votre numéro de licence et votre club vous sera demandé lors de votre inscription sur Toornament.

L'eCup FFF est ouverte à tous les licencié(e)s français FFF de la catégorie U14 ou plus (Libre, Futsal, Entreprise, Loisir, dirigeant, arbitre, éducateur), sous réserve de leur acceptation par leur Ligue ou district d'appartenance.

Le tournoi se déroule en solo, vous ne pouvez pas faire jouer un autre joueur à votre place, toute usurpation sera sanctionnée.

Les participants mineurs devront retourner aux organisateur l'autorisation parentale à l'adresse mail : esport@lfhf.fff.fr

Attention : Si le joueur a entre 12 et 16 ans pendant le tournoi, le cashprize sera mis sous séquestre jusqu'aux 18 ans du joueur. Il peut par contre percevoir des cartes cadeaux ou des prix (matériel..).

L'âge du joueur doit respecter le PEGI du jeu du tournoi (<https://pegi.info/>).

2 - FORMAT DE MATCH

2.1 Match "Best Of 1, 3 et 5" et « Aller-Retour »

Un match « Best Of 1 » se joue en une partie et oppose deux équipes (1 joueur par équipe).

Un match « Best Of 3 » se joue en deux ou trois parties et oppose deux équipes (1 joueur par équipe).

Un match « Best Of 5 » se joue en trois ou quatre ou cinq parties et oppose deux équipes (1 joueur par équipe).

Un match « Aller-Retour » se joue en deux matchs et oppose deux équipes avec la règle du score cumulé.

Durant toute la phase qualificative, les matchs seront joués en «Aller-Retour ».

2.2 Mode de jeu

Le tournoi utilise le jeu FIFA 23 et oppose 1 joueur contre 1 autre joueur sur console PS5 ou Xbox Series ou PC. Les matchs se jouent avec les équipes autorisées présentes dans le jeu avec possibilité de choisir la même équipe pour deux adversaires.

Pendant les phases de qualification, chaque joueur peut décider de changer d'équipe et n'est pas obligé de conserver la même équipe sur toute la durée de ces phases.

Sur les phases finales, le règlement sera communiqué plus tard

Le mode de jeu utilisé sera : Mode classique « 95 de général » avec l'ensemble des clubs et des sélections.

2.3 Format de compétition

2.3.1 Phase départementale

La eCup FFF 2023 – District Somme / Oise commencera par une phase qualificative avec un arbre à élimination directe généré aléatoirement après la fin des inscriptions.

Cette arbre à élimination directe se joue jusqu'à avoir un top 8 bien défini qui sera qualifié pour la suite de la compétition.

Cette phase à élimination directe se joue en « aller-retour », on prend ainsi en compte le score cumulé sur les 2 matchs.

Si au terme des 2 matchs il y a égalité, se joue alors un 3^e match avec la règle du but en or pour départager le vainqueur.

Lorsqu'un joueur perd une rencontre, il est définitivement éliminé de la compétition.

2.3.2 Phase régionale

Celle-ci se jouera en présentiel (sous réserve de modification) dans un lieu défini par la suite. Elle se jouera fin mars-début avril

Les joueurs devront donc se rendre disponible à cette date pour joué en présentiel. En cas d'absence d'un joueur, la LFHF se réserve le droit de repêcher un joueur.

Il sera demandé aux joueurs de ramener leur propre manette s'il en possède une. Les consoles de jeux seront mises à disposition.

La phase finale sera constitué des différents qualifiés provenant des différents districts.

La phase finale se jouera sur une seule et même console pour les joueurs peu importe la plateforme sur laquelle les participants se sont qualifiés : console qui sera défini par la Ligue de Football des Hauts-de-France

Le format de la phase finale sera communiqué ultérieurement

2.3.2 Phase nationale

Le déroulé de la finale est donné à titre indicatif, et est susceptible d'être modifié par le Comité de pilotage. Dans ce cas, les participant(e)s seront averti(e)s en amont.

Les huitièmes de finale, les quarts de finale et les demi-finales se joueront en match Aller/Retour avec addition des scores. En cas d'égalité au terme des 2 matchs, un match d'appui avec la règle du but en or sera joué pour déterminer le/la gagnant/gagnante.

La finale se jouera au meilleur des 3 matchs (BO3). Le/La joueur/joueuse remportant 2 matchs est désigné gagnant/gagnante.

L'ensemble des participant(e)s devra jouer avec l'Equipe de France sans modifier l'équipe prévue par le jeu FIFA 22.

La répartition des participant(e)s dans l'arbre de compétition sera faite par tirage au sort.

Dans le cas où un/plusieurs joueur(s)/joueuse(s) seraient absent(e)s le jour de la compétition, l'organisation se réserve le droit de modifier l'arbre à tout moment en procédant à un nouveau tirage afin de permettre un équilibre dans l'arbre de compétition.

3 - DÉROULEMENT D'UN MATCH

3.1 Avant le match

Les phases de qualifications seront consultables sur le site « Toornament » qui héberge le tournoi.

Durant l'ensemble des phases de qualification, un groupe Discord est a disposition des joueurs pour que les joueurs communiquent entre eux pour disputer leurs rencontres.

Il est obligatoire pour les participants de rejoindre le groupe Discord dédié pour assurer le bon déroulement de la compétition. Ils pourront échanger et prendre contact entre eux pour planifier les rencontres. Pas de règlement spécifique dans l'usage du groupe Discord, le Comité de Pilotage croit en la bienveillance et au respect entre ses membres.

Lien pour accéder au Discord : <https://discord.gg/EeQ9TDFkuy>

Pendant le tournoi, les joueurs doivent contacter les adversaires, créer un lobby eux-mêmes et prendre des screenshots (photos) des résultats de leur match.

La compétition se faisant en cross-play entre différentes consoles, il est obligatoire d'activer le cross play dans les paramètres du jeu.

Cela se fait à partir du widget EA SOCIAL :

Le widget EA Social a été créé pour permettre aux joueurs de chercher, d'ajouter et d'envoyer/recevoir des invitations sur différentes plateformes. Vous pouvez accéder à EA Social à l'aide du bouton situé dans le coin inférieur droit du menu principal de FIFA 23. Il est également disponible sur d'autres écrans dans le jeu. Évoquons EA Social un peu plus dans le détail et passons en revue ses fonctionnalités. Sachez qu'EA Social est encore en cours de développement et ses fonctionnalités sont susceptibles de changer ou d'être mises à jour avec le temps.

N'hésitez pas à lire l'article pour comprendre la procédure complète :

<https://www.ea.com/fr-fr/games/fifa/fifa-23/news/pitch-notes-fifa-23-cross-play-deep-dive>

Une fois le match programmé, il faut ajouter ton adversaire en ami sur l'EA Social via le menu du jeu.

Une fois fait, dans FIFA 23 dans l'onglet « JOUER » puis « MODES DE JEU RAPIDES » puis « AMICAUX EN LIGNE »

Choisir « NOUVELLE SAISON » et sélectionne ton adversaire.

Sélectionne le mode « MATCH CLASSIQUE » puis dans les paramètres dans « TYPE D'EFFECTIF : déplacer sur 95 de général »

Voir photo ci-dessous :



3.2 Capitaine

Le tournoi est composé de joueurs et non d'équipes. De ce fait, chaque joueur est considéré comme son propre capitaine.

Le capitaine sera le seul interlocuteur identifié pour l'administration générale. Si des plaintes, ou des réclamations d'arbitrage sont souhaitées, l'organisation ne traitera de ce problème qu'avec le capitaine.

3.3 Interruption d'un match

Sur les phases online, la perte de connexion n'entraîne jamais de « rematch ». Les joueurs continuent le match avec le temps restant (avant la coupure).

Sur les phases physiques, si un match est involontairement interrompu (plantage réseau, matériel défectueux, autres situations...), la décision est prise par les officiels du tournoi, selon les possibilités suivantes :

- - Recommencer le match
- - Reprise du match avec le temps restant si l'interruption le permet

- Clôture du match sur le score/temps au moment de l'interruption permet de dénoter un avantage certain à l'une des équipes, et que cela n'impacte pas le classement final.

Les pauses peuvent-être utilisées selon la mécanique initiale du jeu.

3.4 Arrêt du match en cours

En cas de « Rage-quit », le joueur sera déclaré perdant de la rencontre en question. Si un joueur passe en forfait général, l'ensemble des matchs le concernant seront comptabilisés par une victoire pour son adversaire par 3-0.

3.5 Validation du résultat

Les joueurs sont dans l'obligation de prendre des captures d'écrans du résultat. Dans le cas où un litige intervient dans une rencontre. Les admins demanderont l'envoi d'une capture d'écran du match en litige pour régler la situation.

Exemple de preuve :



En cas de triche lors du tournoi, le joueur en question sera immédiatement éliminé du tournoi.

Si une entente est convenue entre les deux joueurs, une seule capture d'écran permettra de valider le résultat mais en cas d'oubli de l'un des joueurs, les pénalités seront appliquées comme annoncé ci-dessus.

Sur toutes les phases en ligne, les matchs se jouent en format « Aller-Retour ».

4 - PARAMÈTRES DU JEU

4.1. Paramètres joueurs

Sur les phases online, les joueurs devront utiliser leur propre matériel (console, manette, casque). L'organisateur n'est pas responsable concernant le mauvais fonctionnement des plug-ins des périphériques.

4.2 Paramètres du jeu

Sur les phases physiques : Niveau de difficulté : Légende

Durée d'une mi-temps : 6 minutes Paramètres de stade : Aléatoire

Saison : Été

Période de la journée : Nuit

ATH : Nom du joueur et indicateur

Indicateur du joueur : Nom du joueur

Affichage chrono / score : Activé Radar : 2D

Règles Pause : arbitrer par les mécaniques du jeu

Défilement des effectifs : Désactivé

Volume des commentaires : Aléatoire (Sauf lors des matchs streamés et commentés : 0)

Ambiance du stade : Aléatoire

Effectifs : En ligne (pour rappel les matchs se jouent en mode 95)

Sur les phases online, le jeu déterminera automatiquement les paramètres.

5 - INFRACTIONS AU RÈGLEMENT

5.1 Définition

Les officiels du tournoi sont les arbitres et représentent la direction du tournoi. Ils ont tout pouvoir pour appliquer le règlement en relation avec le tournoi et tous les matchs de ce tournoi. Ils attribuent des arbitres aux matchs et peuvent donner des avertissements et des pénalités à des joueurs. Ils prennent part dans l'étude des infractions commises afin d'établir d'éventuelles sanctions supplémentaires.

5.2 Comportements interdits et sanctions :

Un joueur peut être réprimandé et recevoir un avertissement s'il commet l'une des infractions suivantes :

- - Refus de suivre les instructions d'un officiel de tournoi ;
- - Retard à l'heure de convocation à un match ;
- - Contestation d'une décision arbitrale ;
- - Utilisation de langages ou gestes insultants ;
- - Comportement antisportif ;
- - Se rendre coupable d'actes violents ou malveillants ;
- - Triche ou utilisation de procédés inéquitables ;
- - Mentir ou induire en erreur un officiel de tournoi ;
- - Violent le présent règlement

Un joueur recevant une sanction perd automatiquement la manche en cours, où la suivante dans le cas où elle ne serait pas en cours de jeu.

5.3 Actions de jeu interdites

L'utilisation de bugs ou d'actions qui changent ou dénaturent le principe habituel du jeu est strictement interdite durant un match et entrainera une pénalité, ainsi qu'un avertissement.

5.4 Disqualification

Après étude d'une infraction au règlement par le directeur de la compétition et par le directeur du tournoi, un joueur ayant reçu une sanction peut également subir plusieurs défaites automatiques, la disqualification de celui-ci, son expulsion et l'interdiction de participer aux futures compétitions organisées par l'organisateur.

Un joueur ne respectant pas les règles ou abusant de certaines pratiques sera retiré du tournoi.

6. Mise à jour

Le règlement de la compétition peut être mis à jour si nécessaire pour clarifier certains points, corriger des erreurs, se conformer à l'évolution de la loi applicable ou traiter les questions soulevées après la première publication. L'objectif de toute mise à jour est d'assurer à tous les participants un règlement officiel équitable. Les participants acceptent de respecter le présent Règlement et les décisions prises par les administrateurs du Tournoi. Les cas non prévus dans le présent règlement seront tranchés par le Comité de pilotage.